ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 14 • ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1994

GAMER

HARDWARE TEST
NEO GEO CD



REVIEWS

- BALLZ
- SPARKSTER
- MECHWARRIOR
- MICKEY MANIA
- ALPHA MISSION

SOUND AND VISION

GAMES POWER MORE ENERGY LIVES

ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 81 - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 3622003

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ VIDEO GAMES ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

EA FIFA SOCCER 95

ΚΛΑΣΕΙΣ ΑΝΩΤΕΡΟ ΑΠΟ ΤΟ ΠΡΩΤΟ
ΜΕ ΠΟΛΛΑ ΕΥΡΩΠΑΪΚΑ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΑ
ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΠΟΣΟΤΗΤΑ!!
ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΟ ΠΡΩΤΟΙ!!

SUPER ΕΥΚΑΙΡΙΑ

ΟΠΟΙΟΣ ΠΡΟΛΑΒΕΙ
ΤΟ LOTUS TURBO
ΓΙΑ MEGADRIVE ΜΟΝΟ 4990 ΔΡΧ

DONKEY KONG COUNTRY

SUPER NINTENDO
ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΕ!!

MEGA DRIVE

MORTAL KOMBAT II
MAXIMUM CARNAGE
EA FIFA 95
SUPER STREETFIGHTER
DINO DINIS SOCCER
URBAN STRIKE
ANIMANIACS
BUBBA AND STIX
DRAGON
NBA ALIVE 95
KICK OFF 3
KAWASAKI SUPERBIKES
LAWNMOWER MAN
LETHAL ENFORCERS 2
LION KING
LOST VIKINGS
MEGA SWIV
PROBOTECTOR
RADICAL REX
RISE OF ROBOTS
SHAQ FU
SHINING FORCE 2
SNOOKER
SONIC AND KNUCKLES
SPARKSTER
STREETS OF RAGE 3
TINY TOONS ACME STAR
ZERO TOLERANCE
ZERO KAMIKAZE SQUIREL
MR NUTZ
EARTHWORM JIM

S NES

MAXIMUM CARNAGE
LION KING
JORDAN ADVENTURE
JURASSIC PARK 2
KICK OFF 3
LEGEND
MIGHTY MAX
NBA 95
NBA JAM
PIRATES DARK WATER
. PITFALL
REN & STIMPY TIMEWARP
SEAQUEST D S V
SHAQ FU
SPARKSTER
SPEEDY GONZALES
SUPERMAN
SYLVESTER & TWEETY
SYNDICATE
THE SHADOW
. TINY TOONS WILD AND WACKY
NHL HOCKEY 95
VIRTUAL BART
ART OF FIGHTING
SUPER MORTH
DOUBLE DRAGON 5
EA FIFA SOCCER
HUMANS
NBA JAM
SUPER BATTLE TANK
. SIM CITY
STAR WING

GAME GEAR

LION KING
SONIC IN TRIPPLE TROUBLE
ADDAMS FAMILY
DOUBLE DRAGON
NBA JAM
SENSIBLE SOCCER
WORLD CUP USA 94
ROBOCOP V.S. TERMINATOR
PETE SAMPRAS TENNIS
. DYNAMITE HEADY

MEGA CD

F1 WORLD CHAMPION EDITION
BATMAN RETURN
BLACK HOLE ASSAULT
SOULSTAR
ROBO ALESTE
DUNE
. SNATCHER
RISE OF ROBOTS
REBEL ASSAULT
PITFALL
NBA JAM
MEGA RACE
LETHAL ENFORCERS 2
FLASHBACK
DRAGONS LAIR
. DOUBLE SWITCH

VIDEO ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΕΣ ΠΟΣΟΤΗΤΕΣ

APPLESSED
CYBERCITY 2
GUYVER PART-8
AD POLICE-1
ADVENTURE DUC 3
AKIRA
BATTLE ANGEL ALITA
FIST OF THE NORTH STAR
LEGEND OF DEMON WOMB
. LEGEND OF OVERFIEND
GOLEO 13- THE PROFESSIONAL
ZEGUY
WIND OF AMNESIA
WICKED CITY
PROJECT A-KO
CRYING FREEMAN 1 ΕΩΣ 4
DANGAIOH
DEVIL MAN THE DEMON BIRD
DOOMED MEGALOPOLIS 1 ΕΩΣ 4
DEVIL MAN
3 X 3 EYES 1 & 2
R G VEDA
GUNHEAD
FIRETRIPPER
ROUJIN Z
TETSUO 1 & 2
TETSUO (DOUBLE PACK-LIMITED EDITION)
AKIRA (DOUBLE PACK-COLLECTORS EDITION)ROBOTECH 2
STARBLAZERS 2

ΜΑΘΕΤΕ ΠΡΩΤΟΙ ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΤΟΝ ΑΠΙΣΤΕΥΤΟ ΚΟΣΜΟ ΤΩΝ VIDEO GAMES

ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΝΕΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΟΙ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ. ΜΗΝ ΞΕΧΝΑΤΕ ΟΤΙ ΠΟΥΛΑΜΕ ΜΟΝΟ ΑΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ!!!

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

ΚΑΡΑΟΛΗ ΚΑΙ ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ 43, ΤΗΛ. 527963 ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ *ROCK CITY*

ΚΟΨΤΕ ΚΑΙ ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΙ ΘΑ ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ (ΕΚΤΟΣ ΤΩΝ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ)

10%

PRESS START

NEO GEO CD neo geo CD NEO GEO CD NEO GEO CD NEO GEO CD

Η γέννηση μιας νέας κονσόλας είναι πάντα υπόθεση θορυβώδης. Ιδίως όταν είναι στα κυβικά του NEO GEO με την προσθήκη ενός CD. Η κίνηση της SNK είναι η σωστότερη την κατάλληλη στιγμή αφού το CD είναι το μέσο χρήσης και αποθήκευσης δεδομένων του μέλλοντος αλλά και του παρόντος. Εν όψει γιορτών πάντως μην αγνοήσετε και τις υπόλοιπες παιχνιδομηχανές που έρχονται σε ελκυστικές τιμές, όπως η περίπτωση του Ευρωπαικού 3DO.

MORTAL KOMBAT 2

Το πρώτο μέρος του αφιερώματός μας στις ειδικές κινήσεις του πλέον πολυ(συ)ζητημένου παιχνιδιού στο τέλος του '94 περιλαμβάνει το εγχειρίδιο μας στην σελίδα 40.

MECHWARRIOR

Και αν ήταν να σταθούμε σε ένα παιχνίδι αυτού του τεύχους δεν θα μπορούσε να ήταν άλλο παρά η μεταφορά από τους συμβατούς(!) ενός προγράμματος που συνδιάζει την στρατηγική, το adventure στοιχείο και την arcade δράση, όπως μόνο οι κονσόλες μπορούν να συνδιάσουν. Κρίμα που η τιμή -εμείς το βρήκαμε κοντά στις 20.000 δραχμές- είναι "ενοχλητική" στην εποχή των CDs.

ΥΓ1. Από το προηγούμενο τεύχος σας χρωστάμε μερικές διορθώσεις: Η αόρατη βαθμολογία στο NEO-GEO παιχνίδι Super SPY δεν ήταν άλλη από 70% -πράγμα που ίσως οι πιο παρατηρητικοί αναγνώστες μπορούσαν να διακρίνουν κάτω από την αόρατη μελάνη!

ΥΓ2. Στο κείμενο το Art of Fighting, review για Mega Drive γίναν οι εξής παρατυπίες. Πρώτον παραλείψαμε να γράψουμε ότι το παιχνίδι βρήκαμε στο κατάστημα TELE CLUB Καλλιθέας. Δεύτερον το κείμενο ήταν του Β.Σάμιου και όχι του κ.Κροντηρά όπως έγραψε ο δαίμονας του DTP. Τρίτο και σημαντικότερο, η βαθμολογία του δεν ήταν σε καμμία περίπτωση 89 αφού το παιχνίδι δεν το άξιζε αλλά 73%.

ΥΓ3. Αφού τελειώσαμε με τις διορθώσεις να πω και κάτι καινούριο: Η καθιέρωση TOP 10 στο περιοδικό μας είναι πλέον γεγονός. Το κουπόνι για να καταθέσετε την δική σας εκτίμηση πάνω στο καλύτερο παιχνίδι της κονσόλας σας βρίσκεται προς το παρόν στο USER, μέχρι να βρούμε τον χώρο στις σελίδες του GAMER."







NEO-GEO CD

ΠΕΡΙΕΧΟ



MENA







GAMER

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
DEREK DELA FUENTE
ΘΟΔΩΡΗΣ ΛΑΪΝΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΝΟΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΛΟΥΜΗΣ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΕΛΕΝΗ ΤΣΙΡΩΝΗ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΝΔΙΑ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΗΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134-136
ΤΗΛ.: 5144943

Για τους λάτρεις του SONIK



Σε λίγες μέρες η Sega θα δώσει στην κυκλοφορία ένα αναλυτικό περιοδικό που θα περιέχει όσα δεν ξέρετε και θα θέλατε να μάθετε για τον Sonik. Θα περιέχει όλες τις καινούργιες του περιπέτειες, σε μία πολυτελή και πολύχρωμη έκδοση 45 σελίδων.

Φυσικά πρόκειται για ένα εορταστικό τεύχος που εκτός των άλλων θα περιέχει και τα όσα μας ετοιμάζει η εταιρεία στο άμεσο μέλλον. Θα δούμε ιστορίες που ο Sonik μπλέκεται σε διάφορες περιπέτειες ακόμη και με διαφόρους επώνυμους, τόσο του αθλητικού όσο και του καλλιτεχνικού χώρου!

Επίσης θα βρείτε μέσα και ένα τεστ που θα δοκιμάζει τις γνώσεις σας για τον συμπαθητικό σκαντζόχοιρο.

ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA 32X!





Οι φίλοι του μηχανήματος (υπάρχουν;) μπορούν πλέον να νιώθουν ευχάριστα αφού οι εταιρείες αρχίζουν να δίνουν προς κυκλοφορία αρκετά παιχνίδια. Η τελευταία ανακοίνωση έγινε από την Core Design, που θα δώσει στην αγορά δύο νέα της παιχνίδια. Το πρώτο λέγεται Swagman και είναι άλλο ένα "PRG-style" παιχνίδι που βασίζεται σε παιδικούς εφιάλτες με περίεργα όντα και απρόβλεπτες καταστάσεις. Είναι ένα τεράστιο παιχνίδι με πολλούς χάρτες που ο καθένας τους οδηγεί σε διαφορετικές τοποθεσίες.

Το δεύτερο λέγεται Tee-Off και πρόκειται για ένα πρόγραμμα που ασχολείται με το γκολφ. Φυσικά με επαγγελματικό προσανατολισμό και ανάλογο βαθμό δυσκολίας, συνδυασμένα με υψηλής ποιότητας γραφικά! Επίσης η εταιρεία ανακοίνωσε ότι ετοιμάζει σύντομα το Thundermark για Mega CD που πιστεύει ότι θα παρουσιάσει μεγάλη επιτυχία λόγω των πολλών αλλαγών που έκανε στο παιχνίδι κάνοντάς το μεγαλύτερο, καλύτερο και ταχύτερο! Σύντομα ελπίζουν να δώσουν στην κυκλοφορία τα Soulstar και BC Racers.

ΕΥΧΑΡΙΣΤΑ ΝΕΑ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΑΤΟΧΟΥΣ A4000



Η Bittersoft δημιούργησε μια σειρά παιχνιδιών σε CD32. Για να τα παίξετε θα χρειαστείτε φυσικά και τον ειδικό "emulator"... Τα παιχνίδια αυτά βέβαια είναι σχεδιασμένα έτσι ώστε να "τρέχουν" σε όλα τα μηχανήματα της Amiga ακόμα και σε A1200! Φυσικά και εδώ θα χρειαστείτε ένα SCSI CD-ROM και μνήμη τουλάχιστον 1MB για να μπορέσετε να πετύχετε υψηλό επίπεδο συμβατότητας με τον CD32. Οι υπεύθυνοι της εταιρείας υποστηρίζουν ότι έχουν κάνει διάφορα τεστ με αυτόν ακριβώς τον σκοπό, να δουν δηλαδή σε ποιο βαθμό φθάνει η συμβατότητα του μηχανήματος με τα υπόλοιπα και όπως οι ίδιοι λένε ο βαθμός αυτός είναι ιδιαίτερα υψηλός.

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ ΓΟΥΣΤΑ...



Η συμφωνία που "έκλεισε" η Sega με την κορυφαία εταιρεία δημιουργίας 3DO παιχνιδιών, την Crystal Dynamix, είναι το μεγάλο και σημαντικό νέο αυτών των ημερών. Ετσι θα δούμε σύντομα στην αγορά να κυκλοφορούν πολλά και καλά παιχνίδια που θα απευθύνονται στους κατόχους διαφόρων "συστημάτων", ακόμη και Saturn!! Συμφώνησε ακόμη και με την BMG για να διαμοιράσουν τα παιχνίδια τους. Η Sega είναι πάρα πολύ ενθουσιασμένη με όλα αυτά αφού στην περίπτωση της Crystal, που την θεωρεί την πλέον πρωτοπόρο στο χώρο της εταιρεία, ελπίζει σε σημαντική αύξηση των πελατών της. Τα πρώτα παιχνίδια που πρέπει να αναμένονται είναι τα Gex, Total Eclipse, The Horde.



ΚΑΙ ΚΑΠΟΙΕΣ ΒΙΝΤΕΟΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΕΤΣΙ ΓΙΑ ΑΛΛΑΓΗ...



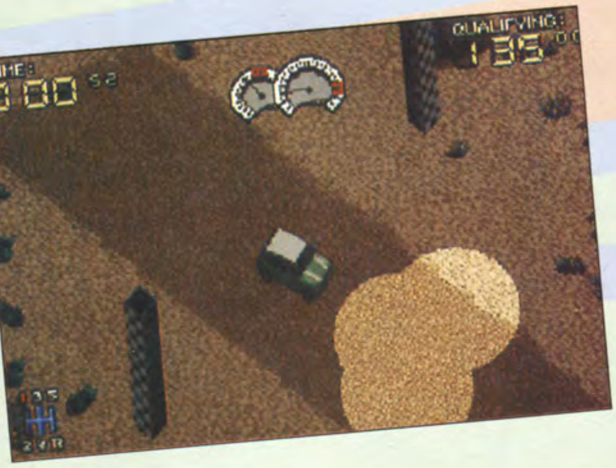
Από την Magna αναμένουμε εντός των ημερών να θέσει σε κυκλοφορία τρία φιλμ που υπόσχονται να ικανοποιήσουν τα γούστα όλων όσων προτιμήσουν να σπαταλήσουν το χρόνο τους και τα χρήματά τους... μαζί τους. Ονομάζονται Appleseed το πρώτο, ένα φιλμ με animation υψηλής τεχνολογίας που θα σας θυμίσει έντονα την ταινία "Φονικό Οπλο". Psychik Trooper το δεύτερο, που αποτελεί το δεύτερο μέρος της σειράς Cyber City OEDO 808. Data 8 το τρίτο, η τελευταία δημιουργία στα "χρονικά" του Guyver. Το Appleseed βασίζεται στο αντίστοιχο κόμικ που κυκλοφορεί εδώ και 9 χρόνια. Διαρκεί 68 λεπτά και η δράση λαμβάνει μέρος στον Olympous, έναν κόσμο που ελέγχεται από κομπιούτερ. Εκεί λοιπόν, μια ομάδα επαναστατών θα προσπαθήσει να αλλάξει την κατάσταση. Θα καταφέρουν άραγε να απελευθερώσουν αυτόν τον κόσμο; Το Psychik Trooper είναι, όπως ήδη είπαμε, το δεύτερο μέρος μιας τριλογίας που αναφέρεται στην προσπάθεια μιας ομάδας cyborg τριών ανδρών να καταπολεμήσει το "ηλεκρονικό" έγκλημα στα γκέτο του Τόκυο τον 29 αιώνα και έχει διάρκεια 45 λεπτά. Οσο για το τρίτο, πιστεύουμε ότι είναι τόσο γνωστά όλα, που θα ήταν κουραστικό για όλους μας να αναφερθούμε αναλυτικά.

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Στη Νέα Σμύρνη άνοιξε και σας περιμένει ένα νέο κατάστημα αποκλειστικά για κονσόλες. Είναι το "WINNER'S CLUB" και βρίσκεται επί της οδού Αγχιάλου 36 (περιοχή Λουτρά). Στο σύγχρονο και φιλικό του περιβάλλον θα βρείτε όλα όσα σας ενδιαφέρουν για κονσόλες και τίτλους των μεγαλύτερων ονομάτων του χώρου. Οι υπάλληλοι του "WINNER'S CLUB" είναι πρόθυμοι να σας εξυπηρετήσουν για τις αγορές σας, τις ανταλλαγές και τις ενοικιάσεις (μεταξύ των μελών του). Πιστεύουμε ότι λόγω της θέσης του, αλλά και λόγω των νέων κυκλοφοριών που έχει, θα εξυπηρετήσει τόσο τη Νέα Σμύρνη, όσο και τις γύρω περιοχές Καλαμάκι, Π.Φάληρο, Αγ.Δημήτριο...

POWER DRIVE

MEGA DRIVE



Είναι σίγουρο ότι θα χρειαστεί να παίξετε αρκετά μέχρι να εξοικειωθείτε με το παιχνίδι και να μπορείτε να κοντρολάρετε με επιτυχία το αυτοκίνητο. Μεγάλη προσοχή θέλει στην δυνατότητα παρακολούθησης τόσο απο χαμηλά όσο και απο ψηλά. Η επιλογή του αυτοκινήτου γίνεται μέσα απο τρεις κατηγορίες. Η πρώτη έχει να κάνει με αυτοκίνητα τύπου Mini Cooper S, Fiat Cinqueceto Turbo, η δεύτερη με Vauxall Astra 16V GTi, Reunalt Clio και η τρίτη με Ford Cosworth, Toyota Celica. Φυσικά κάθε αυτοκίνητο έχει διαφορετική οδική συμπεριφορά και εξυπακούεται ότι όσο καλύτερο αυτοκίνητο διαθέτει κάποιος τόσο μεγαλύτερα έξοδα έχει. Τα έξοδα δεν έχουν μόνο να κάνουν με την αγορά του αυτοκινήτου αλλά κυρίως με την επισκευή του ύστερα απο κάθε κούρσα. Για αυτό προσέχετε να μην το ταλαιπωρείτε και πάρα πολύ... Η ρεαλιστικότητα του παιχνιδιού θα σας ενθουσιάσει αφού σε μερικά σημεία η οδήγηση είναι πραγματικά απολαυστική. Το σενάριο είναι κλασικό. Αγωνίζεστε για την κατάκτηση της πρώτης θέσης σε ένα παγκόσμιο πρωτάθλημα οδηγών. Οι 8 γύροι των 48 επιπέδων που το καθένα ξεχωριστά σας δίνει και τις απαραίτητες πληροφορίες που χρειάζεστε, όπως για παράδειγμα ο καιρός, είναι βέβαιο ότι θα σας συναρπάσουν. Να σημειώσουμε ότι υπάρχουν ειδικές πίστες όπου θα πρέπει να αποδείξετε ΕΜΠΡΑΚΤΑ τις ικανότητες που διαθέτετε αφού θα καλείστε να δείξετε κάποιες σπέσιαλ μανούβρες σε προκαθορισμένο χρόνο. Θα πρέπει να προσέξετε όσοι δεν ακολουθήσετε τον δρόμο του multi-player να "πιάνετε" πάντα το χρονικό όριο που έχετε στην διάθεσή σας σε κάθε πίστα γιατί διαφορετικά δεν θα σας δίνεται άλλη ευκαιρία και θα πρέπει να ξαναρχίζετε. Εάν τώρα προτιμήσετε την multi-player λύση να ξέρετε πως θα "περνάτε" πάντα στον επόμενο γύρο ανεξαρτήτως θέσεως και χρόνου. Φυσικά σε περίπτωση που ο χρόνος σας δεν είναι αυτός που πρέπει, δεν θα τελειώσει το παιχνίδι όπως είπαμε και πριν αλλά θα υποστείτε κυρώσεις στη βαθμολογία σας. Στα αρνητικά περνάει και η έλλειψη passwords στο multi-player. Τα γραφικά του είναι υπέροχα ενώ πολύ πειστικός είναι ο ήχος που σε τέτοιου είδους παιχνίδια παίζει καθοριστικό ρόλο η ποιότητα και τα εφφέ του. Είναι δε, ιδιαίτερα εθιστικό αφού κάθε πίστα έχει να προσφέρει και κάτι το διαφορετικό.

CARRIER ACES

• SNES

Ενα πολύ ενδιαφέρον παιχνίδι για SNES που σίγουρα θα δημιουργήσει αρκετό θόρυβο στο χώρο του. Η ιστορία εξελίσσεται στις θάλασσες της Ανατολής και θα ζήσετε μεγάλες περιπέτειες είτε ως Αμερικάνος, είτε ως Ιάπωνας πιλότος. Θα επιτίθεστε σε εχθρικά πλοία , θα καταστρέφετε στόχους με κάθε είδους βόμβες! Η "μονάδα" στην οποία θα υπάγεστε θα αποφασίζει για το είδος της αποστολής που θα γίνει. Μπορείτε να παίξετε ενάντια σε κάποιο φίλο σας εάν οι δυνατότητες του υπολογιστή δεν σας ικανοποιούν. Τα γραφικά αλλά και ο συνολικός σχεδιασμός των αερομαχών θα ενθουσιάσουν τους φίλους του είδους, τουλάχιστον... Ετοιμαστείτε λοιπόν για καταστροφές, εντυπωσιακές φιγούρες στον αέρα, και μάχες μέχρι τελικής πτώσης!



PHANTASY STAR

GAME GEAR

Η πρώτη του έκδοση έγινε το 1987 και απευθυνόταν στους κατόχους Master System.



Αυτή τη φορά το παιχνίδι απευθύνεται στους αναρίθμητους κατόχους του Game Gear αν και υπάρχει μία νέα εκδοχή του παλαιού παιχνιδιού για MS που κυκλοφορεί όμως μόνο στην Ιαπωνία. Το παιχνίδι που μας ενδιαφέρει πάντως έρχεται μεταφρασμένο στα αγγλικά. Ισως το βρείτε λιγάκι ακριβό αλλά οι δυνατότητες που θα σας δώσει η 4Mbit κάρτα του θα σας αποζημιώσει...

Εξάλλου είναι ένα καταπληκτικό RPG παιχνίδι που θα ενθουσιάσει τους φίλους του είδους.

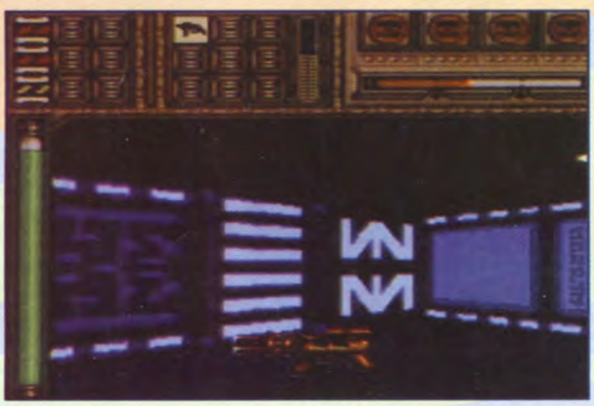
SYNDICATE

JAGUAR



Το γνωστό σε όλους μας Syn-dicate που ήδη έχει κυκλοφορήσει σε όλα τα συστήματα έρχεται τώρα να καλύψει και το τελευταίο κενό που δεν είναι άλλο απο το Jaguar. Η ιστορία είναι η ίδια, με τη γνωστή ομάδα των cyborg που προσπαθούν να επιβάλλουν την τάξη σε έναν κόσμο που ελέγχεται απο κομπιούτερ και που το έγκλημα είναι ο νόμος. Φυσικά η ομάδα αυτή είναι ΠΑΝΟΠΛΗ! Θα πρέπει να φέρει σε επιτυχία τις αποστολές που θα έχει σε όλες τις περιοχές του κόσμου που βρίσκεται και θα μπορεί να καθοδηγείται απο έναν αναλυτικό χάρτη. Σε κάθε περιοχή που θα καταλαμβάνει θα μπορεί αυτόματα να εκμεταλλευτεί και τους φόρους που θα την βοηθήσουν στην επέκταση του οπλοστασίου της αφού όσο θα προχωράει τόσο πιο δύσκολα θα γίνονται τα πράγματα. Φυσικά αυτό δεν σημαίνει ότι θα πρέπει μόλις επιβληθεί σε κάποια περιοχή να αρχίσει να βάζει νέους και μεγαλύτερους φόρους γιατί τότε θα βρεθεί αντιμέτωπη με τον πληθυσμό της περιοχής αυτής και πιστέψτε ότι δεν θα είναι καθόλου ευχάριστο! Μεγάλος θόρυβος έχει γίνει για τη βία που κυριαρχεί στο παιχνίδι. Τα κάθε είδους όπλα που περιέχει (πολυβόλα, ούζι ακόμη και φλογοβόλα) αλλά και η έλλειψη ευαισθησίας του προγράμματος που δεν εμποδίζει τον θάνατο τόσο αστυνομικών όσο και αθώων πολιτών έκαναν αρκετούς (ας τους ονομάσουμε ηθικολόγους), να δημιουργήσουν φασαρία. Η "ομάδα" θα πρέπει να έχει πάντα την προσοχή της στραμμένη σε γωνία 45 μοιρών για να ελέγχει τα πάντα όπως επίσης θα πρέπει να συμβουλεύεται συχνά και το ραντάρ που δείχνει σε ποιο ακριβώς σημείο κρύβονται οι εχθροί. Βέβαια δε θα πρέπει πάντα να σκοτώνει τον εχθρό χωρίς δεύτερη κουβέντα γιατί πολλές φορές η αποστολή της θα είναι η διάσωση κάποιου ατόμου το οποίο θα πρέπει να οδηγήσει σε ασφαλές σημείο. Αν λοιπόν η "ομάδα" χτυπάει ότι βρει μπροστά της τότε... Το παιχνίδι δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από τις εκδόσεις για Amiga και PC!





BLOODSHOT

MEGA DRIVE

Τα πάντα εδώ και ένα χρόνο στον χώρο των παιχνιδιών περιστρέφονται γύρω από μία λέξη... Doom!! Η doom-μομάνια δεν έχει "χτυπήσει" μόνο τους κατόχους των διαφόρων συστημάτων όπου το παιχνίδι έχει εμφανιστεί αλλά και τις ίδιες τις εταιρείες! Μία ακόμη λοιπόν έκδοση για Mega Drive ενώ σύντομα θα κυκλοφορήσει για 32X και Saturn. Το Bloodshot προσφέρει τις ίδιες συγκινήσεις που όλοι λίγο πολύ έχουμε δεχτεί παίζοντας το Doom με τη γνωστή ικανή ταχύτητα και τα πάντα αξιόλογα 3D γραφικά. Το μεγάλο του πλεονέκτημα, που θα του εξασφαλίσει και την όποια επιτυχία, είναι η δυνατότητα να παίζουν 2 άτομα ταυτόχρονα χωρίς να χρειάζονται 2 συστήματα και 2 κόπιες του παιχνιδιού όπως γινόταν μέχρι τώρα. Αυτό που δεν ξέρουμε ακόμη είναι, αν αυτό θα αποτελεί τελικά μία ενδιαφέρουσα αλλαγή. Η όλη δράση λαμβάνει μέρος στο τεράστιο σκάφος κάποιων εξωγήινων όντων. Το οποίο με την σειρά του αποτελείται από 12 επίσης τεράστια επίπεδα. Σε κάθε επίπεδο υπάρχει κάτι που ονομάζεται "Plasma Node" το οποίο θα πρέπει και να καταστρέφετε για να περνάτε στο επόμενο επίπεδο. Πιστεύουμε ότι το παιχνίδι θα καθηλώσει όποιον αποφασίσει να ασχοληθεί σοβαρά μαζί του.



Ecco 2

MEGA DRIVE



Μπορεί η ιδέα και μόνο ενός δελφινιού να φέρνει στο νου όλων μας εικόνες χαράς, ξενοιασιάς και αγάπης, η παρουσία όμως του σατανικού Vortex θα είναι αυτή που θα κάνει δυσάρεστες καταστάσεις, όπως θανατηφόρα δίχτυα και μολυσμένα νερά, να απειλήσουν και να φέρουν σε πολύ δύσκολη θέση τον αξιαγάπητο φίλο μας. Σίγουρα η ιδέα του παιχνιδιού δεν έχει αλλάξει και πολύ από την αρχική που εμφανίστηκε στην πρώτη έκδοση. Φυσικά έχουν γίνει πολλές προσθέσεις τόσο στην δομή όσο και στο τεχνικό μέρος του παιχνιδιού. Υπάρχουν μάλιστα επίπεδα με αξιόλογα 3D γραφικά και όμορφο scrolling όπου το δελφίνι κάνει εντυπωσιακές φιγούρες όπως για παράδειγμα, το πήδημα μέσα απο κάποιο κυκλικό αντικείμενο. Εκτός από την συνολική καλυτέρευση των γραφικών, σημαντικό ρόλο θα παίξουν και τα πολλά επίπεδα του παιχνιδιού (25) που υπόσχονται αγωνία και δράση. Ετσι θα επεκταθεί κατά πολύ ο αριθμός των αγοραστών που δεν θα είναι αποκλειστικά τα μέλη της Green Peace...



LEATHAL ENFORCERS

MEGA DRIVE & MEGA CD

Το πρωτότυπο παιχνίδι ήταν σίγουρα πολύ καλό και για αυτόν το λόγο οι δημιουργοί του επόμενου επεισοδίου έπρεπε να πρόσεξουν ιδιαίτερα για να παρουσιάσουν κάτι ακόμη πιο ενδιαφέρον. Η ιστορία διαδραματίζεται στην άγρια δύση και θα παρουσιαστούν έξι διαφορετικά όπλα που θα καλύπτουν όλα τα γούστα... Θα υπάρχουν πέντε μεγάλα επίπεδα που θα προσφέρουν ιδιαίτερη ευχαρίστηση σε όσους έχουν jystifier και Mega Mouse. Εάν έχετε παίξει την arcade έκδοση και εάν φανταστείτε μία μάχη μεταξύ Mad Dog McCree και Leathal Enforces από το πρώτο παιχνίδι, τότε καταλαβαίνετε τι έχει να συμβεί... Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει μέχρι το τέλος του χρόνου σε Mega Drive και Mega CD.



THEME PARK

MEGA DRIVE



ΤΟ "ΠΑΡΚΟ ΤΗΣ ΧΑΡΑΣ" ΠΟΥ ΚΑΛΕΙΣΤΕ ΝΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕΤΕ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΑΠΛΗ ΔΟΥΛΕΙΑ... Ισως βρείτε πιο διασκεδαστικό το να διευθύνετε ένα τέτοιο πάρκο παρά να το επισκεφτείτε... Φυσικά η δουλειά σας δεν έχει να κάνει με έναν απλό σχεδιασμό κάποιων χάπενινγκς που θα γεμίσουν το χώρο, αλλά με καθαρά επιχειρηματικές κινήσεις. Θα πρέπει για παράδειγμα να τοποθετήσετε σε κοντινή απόσταση τους πάγκους με τα είδη διατροφής και τα αναψυκτήρια. Το μυαλό σας θα πρέπει να σκέφτεται διαβολεμένα! Βάλτε μπόλικο αλάτι στα τσιπς που θα αγοράζει ο κόσμος για να δοκιμάσετε πόσα αναψυκτικά θα πουληθούν!!! Οπως καταλαβαίνετε το παιχνίδι σάς επιφυλάσσει μεγάλες εκπλήξεις αλλά και τεράστιο ενδιαφέρον. Το "THEME PARK" που έγινε τεράστια επιτυχία στα PC θα κυκλοφορήσει από την ΕΑ στις αρχές του 95 σε Mega Drive και υπόσχεται νέες και μεγαλύτερες συγκινήσεις. Πριν παίξετε πάντως, καλό θα είναι να δείτε την τελευταία τανία του Εντι Μέρφυ που σίγουρα θα σας βοηθήσει να ξεκινήσετε το παιχνίδι με πολλές και καλές ιδέες!



WINNERS CLUB

ΑΓΧΙΑΛΟΥ 36 Ν.ΣΜΥΡΝΗ ΤΗΛ/FAX: 3216419
(ΣΤΑΣΗ ΛΟΥΤΡΑ)Τ.Κ.17124

Η νέα ιδέα στα VIDEO GAMES.
Θέλεις τις καλύτερες τιμές.
Θέλεις τους καινούργιους τίτλους πρώτος.
Θέλεις τα καλύτερα παιχνίδια.
Ελα τώρα στο μαγαζί των πρωταθλητών.

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ- ΛΙΑΝΙΚΗ
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
CLUBBING

MD
CANON FODDER
JURASSIC PARK RAMPAGE
ECCO TIDES OF TIME
MEGA BOMBERMAN
MICRO MACHINES 2
SYNDICATEC
HAOS ENGINE
DESERT STRIKE
FIFA SOCCER
ETERNAL CHAMPIONS
F1 FORMULA ONE
FIFA SOCCER '95
JOE MONTANA 2
MORTAL KOMBAT 2
PETE SAMPRAS TENNIS
PGA TOUR 3
SENSIBLE SOCCER
SUPER STREET FIGHTER 2
SONIC AND KNUCKLES
CHAOS ENGINE
MADDEN ΄95

ΕΦΤΑΣΕ!
MD 32X

ΚΑΙ ΤΙΤΛΟΥΣ:DOOM-STAR WARS ARCADE-VIRTUAL- RACING DELUXE

BEST SELERS

GG
ECCO2 TIDES OF TIME
FIFA SOCCER '95
POWER RAGERS
ALADIN
COOL SPOT
MORTAL KOMBAT II
MAN OVER BOAT
SENSIBLE SOCCER
NBA SAM

GB
ALADDIN
DESERT STRIKE
LEMMINGS 2
MICRO MACHINES
PAGEMASTER
COOL SPOT
MORTAL KOMBAT II
SENSIBLE SOCCER

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ
ΚΟΝΣΟΛΑ Η ΤΙΤΛΟ

SN
CHAOS ENGINE
COOL SPOT
DRAGON
INTERN SUPER STAR SOCCER
LEGEND OF MYSTICAL NINZA
MORTAL KOMBAT 2
SENSIBLE SOCCER
SUPER BOMBERMAN 2
SUPER RETURN OF THE JEDI
WOLFENSTEIN 3-D
PAGE MASTER
MADDEN '95
ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN
CANNON FODDER
MICRO MACHINES
STREET RACER
SYNDICATE

ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΥΝΕΧΙΖΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΚΕΦΤΕΙΤΕ ΜΑΣ

JAGUAR 64 BIT + ALIEN
V.S. RREDARORE
ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ
ΠΑΡΤΕ ΤΩΡΑ ΤΗΛΕΦΩΝΟ

ΣΟΥΠΕΡ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ
MD 2 + 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ + 2 JOYPAD
+ SONIC 2 + ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
37.600

*Στις τιμές δε συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α. 18% —— Η προσφορά ισχύει έως εξάντληση του STOCK. Τίτλοι, ενδείξεις και διακριτικά γνωρίσματα παιχνιδιών και συσκευών που ίσως χρησιμοποιούνται σε αυτή τη διαφήμηση ανήκουνε στις δικαιούχες εταιρίες. Το κατάστημα WINNERS CLUB είναι ανεξάρτητη επιχείρηση που λειτουργεί σύμφωνα με το νόμο και εσάγει και εμπορεύετε αυθεντικά παιχνίδια και συσκευές που με κανένα τρόπο δεν έχουν σχέση με αυτές τις εταιρίες ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα καλύπτονται από την εγγύηση του WINNERS CLUB μέσα στα όρια εγγυήσεων των κατασκευαστών τους.

Εσείς θα είστε με τους "χαμένους"; Γίνετε μέλοι στο CLUB των νικητών

ΚΟΥΠΟΝΙ
ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΜΕΛΟΥΣ ΚΑΙ
ΔΩΡΕΑΝ ΜΙΣΗ ΩΡΑ ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ

ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

ΔΕΚΤΕΣ ΟΛΕΣ ΟΙ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕ
VISA- MASTERCARD

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΔΕΚΑΔΕΣ ΤΙΤΛΟΙ ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΤΗΛ:3216419 Η ΕΞΟΦΛΗΣΗ ΘΑ ΓΙΝΕΙ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΙΔΟΣ	FORMAT	ΑΞΙΑ
ΚΟΝΣΟΛΑ:		
ΣΥΝΟΛΑ (700 δρχ. έξοδα αποστολής)		

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΕΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ ΟΝΟΜΑ
ΔΙΕΥΘ. Τ.Κ.
ΠΟΛΗ ΤΗΛ.
ΗΜ. ΓΕΝΝ. ΑΔΤ
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ____________

*Για ανηλίκους (εώς 18 ετών) υπογραφή κηδεμόνα

Τηλεφωνήστε για τιμές (01)3216419
Αποστέλεται δωρεάν κατάλογος όλων των προϊόντων

test

NEO GEO CD

ΤΟΥ **Ν.Κροντηρά**

ΤΟ CARTRIDGE ΠΕΘΑΝΕ

...και αυτό δεν ήταν επιλογή των κονσολών. Ηταν η καθημερινή πρακτική των υπολογιστών που επέβαλε το CD σαν το ιδανικότερο μέσο αποθήκευσης δεδομένων. Ομως οι κονσόλες είναι τελικά αυτές που θα οφεληθούν τα μέγιστα αφού δεν χρειάζεται να γράφουν πάνω στο CD ενώ η τεράστια ποσότητα data που σε ένα CD φτάνει

POWER SWICH

Μόλις πατήσετε το κουμπί ενέργειας θα δείτε το κόκκινο λευτάκι να ανάβει. Και μία επισήμανση: σε καμία περίπτωση μην σβήσετε το μηχάνημα όταν βρίσκεται στο στάδιο NOW LOADING γιατί μπορεί να πάθει σοβαρή ζημιά.

FLAP COVER

Το NEO GEO CD μπορεί να παίξει τα ειδικά γι'αυτο παιχνίδια σε CD ή τα μουσικά των 8/12 εκατοστών.

MARK

Για να ανοίξει το "καπάκι" αρκει να πιέσετε απαλά προς τα κάτω και να το αφήσετε.



JOUPAD 1

ΣΧΗΜΑ 1

JOUPAD 2

test

τα 600 Mbytes είναι μια τεράστια βήμα προ τα μπροστά σε σχέση με τα cartridges του 1, 2 ή έστω και 20 Mbytes. Και αυτό γιατί οι κονσόλες είναι έτσι κατασκευασμένες που να μπορούν να κάνουν τρομερά πράγματα με όσο το δυνατόν λιγότερη ποσότητα data. Φανταστείτε τί θα δουν τα μάτια μας λοιπόν μόλις τα τεράστια ποσά δεδομένων κατακλύσουν τα μηχανήματά μας.

ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Το NEO-GEO CD ακολουθεί την μόδα της εποχής όπου τα μηχανή-



ΣΧΗΜΑ 2

ματα δεν είναι πλέον παραλληλόγραμμα η έστω λίγο μπαρόκ αλλά τετράγωνα. Οπως το 3DO με το οποίο μοιάζει σημαντικά είναι ένα τετράγωνο μαύρο κουτί που ανοίγει από πάνω για να δεχτεί το CD. Ο μηχανισμός είναι manual και αυτό μάλλον για να πέσει κάπως η τιμή του μηχανήματος. Οπως μπορείτε να δείτε και από το σχήμα 1 το μηχάνημα έχει διατηρήσει μια "slick" αίσθηση και την αίγλη της κορυφαίας home κονσόλς μέχρι στιγμής. Το μόνο "αντισυμβατικό" ίσως να είναι το κόκκινο λεντάκι στο κέντρο της "πλώρης" του μηχανήματος που επιτέλους δείχνει ότι το μηχάνημα είνι αναμένο ή όχι αντίθετα από τον προκάτοχό του όπου μάντευες αν λειτουργούσε ή όχι το μηχάνημα. Στο πίσω μέρος (Σχήμα 2) υπάρχουν όλα τα απαραίτητα για την σύνδεσή του με τηλεοράσεις και video. Το συγκεκριμένο μηχάνημα που είχαμε για τεστ δεν διέθετε όμως έξοδο RF.

ΤΟ JOYPAD

Το μηχάνημα έρχεται με δύο joypads νέας κατασκευής, πράγμα που σημαίνει ότι για πολλοστή φορά θα πούμε ότι είναι στο στυλ που δημιούργησε το joypad του Super NES με εργονομικό σχεδιασμό αλλά μόνο τέσσερα πλήκτρα. Πιθανότατα το τελευταίο να σημαίνει ότι πραγματικά το Street Fighter 2 δεν θα κυκλοφορήσει ποτέ στο μηχάνημα αλλά και ότι 4 είναι αρ-





test

κετά για οποιοδήποτε παιχνίδι, αν οι προγραμματιστές είναι ικανοί. Στην πράξη και στα παιχνίδια που δοκιμάσαμε φαίνετι ότι οι κατασκευαστές του NEO-GEO CD joypad διακιώνονται. Οταν παίζεις παιχνίδια σαν το Fatal Fury Special και το Art of Fighting 2 που τεχνικά δεν έχουν να ζηλέψουν τίποτα από το αριστούργημα της CAPCOM τα 4 πλήκτρα είναι αρκετά και ιδιαίτερα λειτουργικά. Ομως η κύρια διαφορά του συγκεκριμένου joypad από τα υπόλοιπα των άλλων, πέρα από την ποιότητα κατασκευής, είναι ο σταυρός που καταφέρνει να συνδιάσει τα τελέντα του joystick και του joypad. Αυτό σημαίνει ότι έχετε ένα κινητό μέρος, ένα πολύ μικρό joystick που εφαρμόζει στον αντίχειρά σας σαν σταυρός αλλά κινείται πάνω σε μεταλικούς διακόπτες δίνοντας μια καταπληκτική αίσθηση, ακρίβεια και μακροζωία στο περιφερειακό. Αυτό βέβαια αφού συνηθίσετε τις σχετικά μεγάλες διαδρομές που κάνει. Οπως και νά'χει σε μερικές ώρες θα είσαστε βετεράνος παίκτης. Στην αγορά -ακόμα και στην Ελληνική!- μπορείτε να βρείτε και ειδικά joysticks με τα οποία το μηχάνημα συνεργάζεται άψογα.

Connector

Συνδέεται στην θύρα 1 ή 2 του μηχανήματος

ΑΡΧΙΚΗ ΚΑΘΥΣΤΕΡΙΣΗ

Η αλλαγή από το cartridge στο CD έχει τα ατελείωτα πλεονεκτήματα αλλά και ένα βασικό μειονέκτημα: η ταχύτητα του φορτώματος! Ενα CD είναι όχι απλώς πιο αργό από ένα cartridge -το οποίο έχει ταχύτητα μνήμης,- αλλά πολύ πιο αργό από έναν σκληρό δίσκο. Βέβαια στο NEO GEO που ακόμα τα παιχνίδια του σε CD είναι απλές μεταφορές από το cartridge χωρίς πρόσθετους ήχους και μουσικές το πολύ πολύ το πρόγραμμα να καταλαμβάνει 20 Mbytes με αποτέλεσμα η προσπέλαση να είναι σχετικά γρήγορη. Πάντως υπάρχουν νεκροί χρόνοι όταν το παιχνίδι φορτώνει για πρώτη φορά της τάξης των 10-20 δευτερολέπτων.

RESET

Το reset δεν είναι πλέον αποκλειστική δυνατότητα των υπολογιστών. Ετσι αν θέλετε να ξαναρχίσετε ένα παιχνίδι από την αρχή χωρίς να σβήσετε το μηχάνημα αρκεί να πατήστε ταυτόχρονα τα τέσσερα πλήκτρα και το Start.

BACKUP MEMORY

Η δυνατότητα των υπολογιστών να σώζουν την θέση ενός παιχνιδιού είναι επίσης πράξη και στις κονσόλες. Η ενσωματωμένη ειδική μνήμη του NEO GEO CD σας επιτρέπει να σώσετε την θέση σας ακόμα και σε arcade παιχνίδια (όπως στο Art Of Fighting 2 για παράδειγμα) και να συνεχίσετε κάποια άλλη φορά από το ίδιο σημείο. Πρόκειται για τρομερή διευκόλυνση που μπορεί να επιτρέψει την εμφάνιση πολύπλοκων παιχνιδιών (πχ. arcade adventures). Ενα εύκολο μενού σας επιτρέπει να φορμάρετε αυτή τη μνήμη, να διαγράφετε σωσμένα παιχνίδια, ενώ μια σωσμένη θέση ανιχνεύεται αυτόματα από το αντίστοιχο παιχνίδι αυτόματα. Η μνήμη αυτή θα κρατήσει τις θέσεις σας για 2 εβδομάδες χωρίς να μπει το μηχάνημα στην πρίζα.



AUDIO CD

Ενα τέτοιο μηχάνημα φυσικά δεν θα μπορούσε παρά να παίζει και μουσικά CDs , όπως είπαμε παραπάνω των 8/12 εκατοστών. Η ποιό-

test

τητα του ήχου δεν χρειάζεται να αναφερθεί, είναι φανταστική ειδικά αν συνδιαστεί με ένα καλό στερεοφωνικό και τα αντίστοιχα ηχεία. Για την ακρίβεια αν δεν έχετε βάλει game CD μέσα στο μηχάνημα όταν το ανοίξετε, το μενού των μουσικών CD είναι αυτό που θα εμφανιστεί. Μια σημαντική λεπτομέρια των δυνατοτήτων του μηχανήματος είναι ότι μπορεί να παίξει τα μουσικά κομμάτια των περισσότερων games ανεξάρτητα από το format στο οποίο είναι γραμμένα. Δηλαδή να παίξει μουσική από CD games του CD32, SEGA CD, PC CD-ROM κλπ. Διαθέτει το πλουσιότερο μενού από όσα έχουμε δει σε κονσόλα μέχρι στιγμής με επιλογές χρόνου, επανάληψης, προγραμματισμού, random κλπ.

ART OF FIGHTING 2

Οσοι από σας έχετε δει το παιχνίδι στα ηλεκτρονικά μπορείτε τώρα να το απολαύσετε στο σαλόνι σας, όχι πλέον με 100.000 δραχμές που στοίχιζε στο cartridge αλλά με τις 25000 που κάνει στις μέρες μας ένα τέτοιο φανταστικό CD game μεγέθους 178 Mbits (περίπου 22Mbytes!). Μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε 12 χαρακτήρες ενώ σας περιμένουν τελικοί κακοί και ενδιάμεσα bonus games. Σε σχέση με το πρώτο μέρος το παιχνίδι είναι σαφώς δυσκολότερο και παρά το γεγονός ότι έχετε άπειρες ζωές και την δυνατότητα να σώζετε την θέση σας στο ειδικό chip μνήμης θα δυσκολευτείτε αρκετές μέρες να το τελειώσετε. Τα γραφικά είναι από τα καλύτερα που έχετε δει ποτέ σε home σύστημα. Δεν υπάρχουν διαφορές από την cartridge έκδοση και στο επόμενο τεύχος θα έχουμε το πλήρες review στην CD έκδοση. Αφήστε με τώρα να παίξω..!

ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ Πολλοί από εσάς και κυρίως οι κάτοχοι ήδη συμβατικού NEO GEO να αναρωτηθούν γιατί το μηχάνημα κυκλοφορεί σαν stand alone και όχι σαν περιφερειακό του προηγούμενου μηχανήματος. Η απάντηση είναι απλή: γιατί θα υπήρχαν προβλήματα εφαρμογής και συμβατότητας με το προηγούμενο σύστημα κυρίως λόγο της μικρής Video RAM -μόνο 64K- του προηγούμενου μοντέλου. Πάντως μην ανησυχείτε, η SNK δήλωσε ότι όλα τα παιχνίδια της θα κυκλοφορούν πρώτα σε cartridge. Δυστυχώς δεν είχαμε το μηχάνημα αρκετές μέρες στα χέρια μας, όχι τουλάχιστον όσες θα θέλαμε. Ταυτόχρονα δεν είχαμε και νέα παιχνίδια εμπλουτισμένα με τα χαρίσματα του CD. Λείπει λοιπόν το speech, και οι διάλογοι και είναι ακριβώς σαν να παίζετε από το cartridge στα παιχνίδια Art of Fighting 2 και Fatal Fury Special που τρέξαμε. Στο άμεσο μέλλον όπως δήλωσε η SNK θα εμφανιστούν παιχνίδια με πάρα πολλά Mbytes, ψηφιοποιημένες φωνές και ίσως FMV κομμάτια. Το δυνατότερο σημείο του μηχανήματος; μα ότι έχει έτοιμα δεκάδες παιχνίδια ποιότητας coin-op. Την στιγμή που διαβάζετε αυτές τις γραμμές θα υπάρχει στην αγορά και το Samurai Shodown 2 σε ελκυστική τιμή.

AV Output (A/V OUT)

Με τα κατάλληλα καλώδια συνδέεται σε τηλεραση ή μόνιτορ (είτε αυτά είναι SCART είτε video)

VIDEO OUT

Συνδέετε το κίτρινο καλώδιο εδώ και έχετε απευθείας video σήμα.

AUDIO OUT

Δύο έξοδοι για στερεοφωνικό ήχο.

S-VIDEO OUT

Σύνδεση με ειδικό καλώδιο

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Απ'όσα γνωρίζουμε το NEO GEO CD διαφέρει από τον πρόγονό του στην εμπλουτισμένη Video Μνήμη του, πρόσθετη RAM με την μορφή DRAM και SRAM. Τα υπόλοιπα χαρακτηριστικά έχουν μείνει ίδια: CPU: Motorolla 68000 (12MHz) Z80A (4MHz

ΠΑΛΕΤΤΑ: 65.536 χρώματα

ΧΡΩΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ: 4096

ΗΧΟΣ: FM Sound Generator, PSG, PCM 15 στερεοφωνικά κανάλια με 7 "dedicated" στην παραγωγή φωνής

ΜΝΗΜΗ: Work RAM 56Mbits DRAM (7Mbytes) 64K SRAM 512K VIDEO RAM

ΟΠΤΙΚΑ ΕΦΕ: VDP SNK CUSTOM CHIP

ΑΡΙΘΜΟΣ SPRITES: 380 ταυτόχρον στην οθόνη

ΜΕΓΕΘΟΣ SPRITES: Προγραμματιζόμενο

ΑΝΑΛΥΣΗ: 320*224 το ελάχιστο

ΜΕΓΕΘΟΣ CD: 600+ Mbytes

ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ: 29W

ΔΙΑΣΤΑΣΕΙΣ: 285mm πλάτος X 285mm μήκος X 95mm ύψος



Το Mechwarrior μπορεί να μην είναι το μοναδικό παιχνίδι που μεταφέρθηκε από τα PCs στις κονσόλες, είναι όμως χωρίς αμφιβολία το καλύτερο! Είχε εμφανιστεί το 1989 στα τότε PCs και αποτελεί μέρος της σειράς των Battletech που ελπίζουμε ότι θα έχει και συνέχεια.



Αυτή είναι η κύρια οθόνη απ'όπου επιλέγετε ποιά ενέργεια θα κάνετε.

ΥΠΟΘΕΣΗ

Παίρνετε τον ρόλο του Herras Ragen, ενός φιλόδοξου μισθοφόρου του 3000 που έχει σαν απότερο σκοπό του να ανακαλύψει τους δολοφόνους της οικογένειάς του. Ετσι δεν χρειάζεται, ούτε πρέπει, πάντα να αναλαμβάνει το πιο ακριβοπληρωμένο συμβόλαιο αλλά εκείνο που θα τον οδηγήσει πιο κοντά στην εκδίκηση. Στο άκρο λοιπν του γαλαξία, στην μακρινή Galatea, έχετε στρατοπεδεύσει με το Mech σας περιμένοντας να βρείτε μια βολική και καλοπληρωμένη αποστολή σε κάποιον πλανήτη. Οι κύριοι αντίπαλοί σας είναι μια μυστήρια ομάδα/τάγμα mech-warriors με την ονομασία Dark Wing Lance.





G.H.Q.

Ο παράδεισος του μισθοφόρου. Σας περιμένουν δουλειές από κάθε πλανήτη, με διαφορετικούς βαθμούς δυσκολίας και αμοιβές όπου μπορείτε ακόμα και να παζαρέψετε το ποσό. Μια μίνι περιγραφή της κάθε αποστολής και του τύπου του πλανήτη είναι διαθέσιμη αλλά προσέξτε, αφού υπογράψετε το συμβόλαιο δεν μπορείτε να κάνετε πίσω! (εκτός κι αν κάνετε reset!).



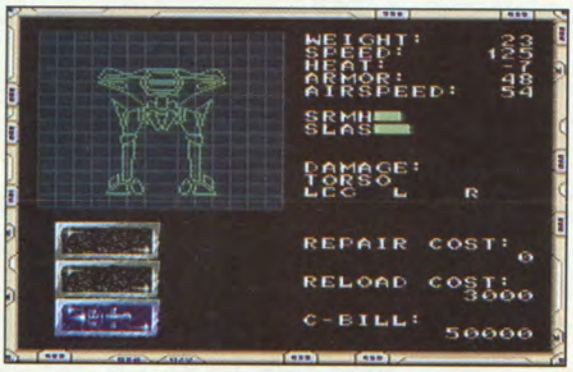






CLUB Zero-Zero

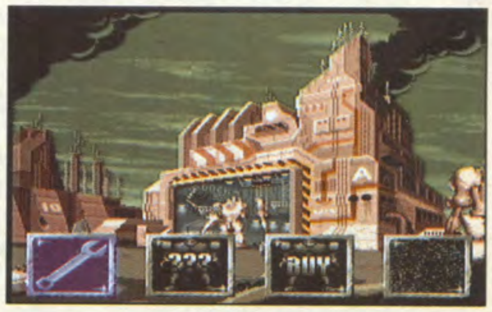
Η εκδίκηση είναι ένα πιάτο που τρώγεται καλύτερα κρύο. Και στο μπαρ αυτό μπορείτε να το συνδιάσετε με μερικές πληροφορίες για τον απότερο σκοπό σας ή να ανακαλύψετε "δουλειές" έξω από τα συνηθισμένα. Πολλοί χαρακτήρες αφήνουν μηνύματα για σας και αυτό είναι το μέρος όπου το φουτουριστικό στήσιμο του παιχνιδιού γίνεται πιο ρεαλιστικό. Αρκεί να ενεργοποιήσετε τα εικονίδια στο κάτω μέρος της οθόνης.



MECH COMPLEX



Το συνεργείο όπου γίνονται οι επιδιορθώσεις, οι αγοραπωλησίες και οι βελτιώσεις των Mechs. Οι επιδιορθώσεις, σχεδόν πάντα απαραίτητες μετά από μάχες απαιτούν πολλά χρήματα ιδίως αν το mech που έχετε στα χέρια σας είναι από τα μεγάλα. Οι αγοραπωλησίες σημαίνουν ότι έχετε μαζέψει ένα μεγάλο ποσό -π.χ. το 1.000.000 που χρειάζεστε περίπου για ένα καλό αρχικά mech θα το κερδίσετε με ιδρώτα και αίμα που θα χύσετε σε πάνω από 15 μάχες. Δυστυχώς το παιχνίδι δεν σας επιτρέπει να πουλήσετε αυτό που έχετε και να συνδιάσετε τα χρήματα που αποκτάτε από τις μάχες για να πάρετε κάτι καλύτερο. οσο ηλίθιο και αν ακούγεται πρέπει να έχετε τουλάχιστον 2 Mechs για να ανοίξει το εικονίδιο Sell! Ευτυχώς δεν απαιτείται καμία διαδικασία για να δείτε τα μηχανικά τμήματα που μπορείτε να αγοράσετε και ταυτόχρονα τις αλλαγές που θα φέρουν στο σκάφος σας. Υπάρχουν όπλα από απλούς πυραύλους μέχρι 3 ειδών τηλεκατευθυνόμενους, πολυβόλα και laser διαφόρων τύπων και ένα κανόνι σωματιδίων. Μπορείτε να προσθεσετε περισσότερη θωράκιση, να ενισχύσετε το σύστημα ψύξης και την ίδια την μηχανή ενώ δεν λείπει και το περίφημο jetpack που επιτρέπει στους 80 τόνους του Mech σας να σηκώνεται και να τρέχει στον αέρα. Ολα αυτά χρειάζονται πολλά χρήματα για να τα αποκτήσετε στον απαιτούμενο βαθμό αλλά πρέπει επίσης να προσέξετε μην παραφορτώσετε το Mech και γίνει άχρηστο λόγο συχνής υπερθέρμανσης. Τέλος σε ό,τι αφορά τα ίδια τα Mechs που μπορείτε να αγοράσετε έτοιμα υπάρχουν 8 είδη -εσείς ξεκινάτε το παιχνίδι με το πιο αδύναμο-. Και μια λεπτομέρια στον ρεαλισμό: όταν πουλήσετε ένα σκάφος μπορείτε να το βρείτε στα πωλούμενα στους επόμενους γύρους!

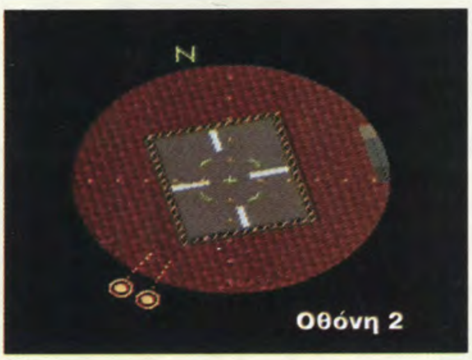




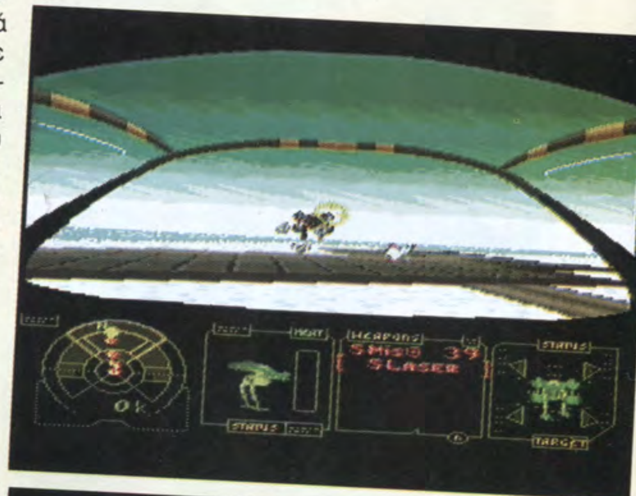
BATTLE

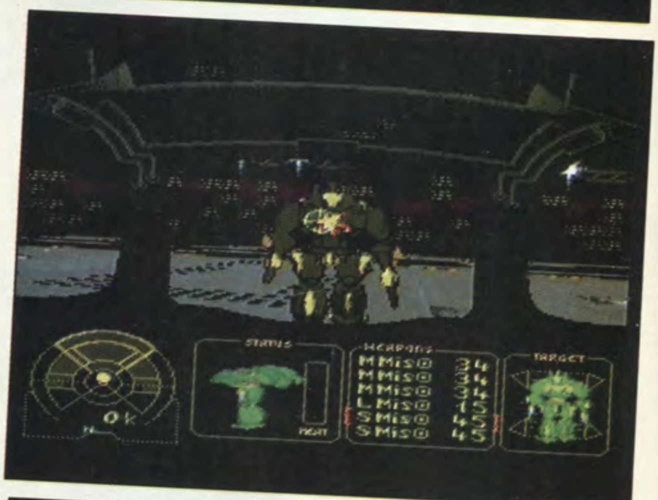


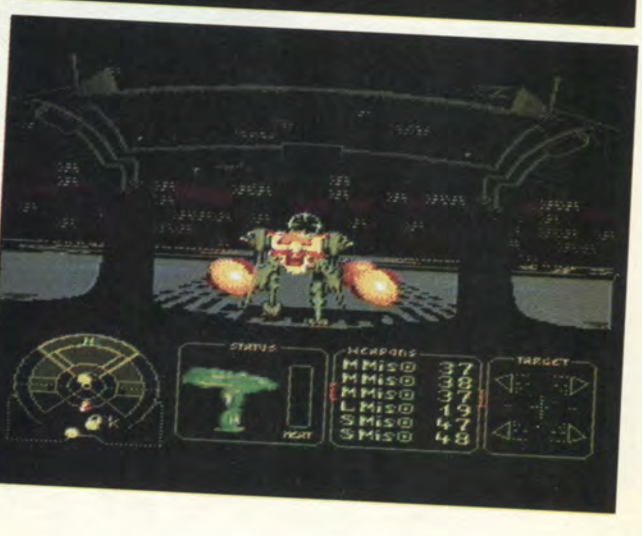
Το παιχνίδι είναι 5% στρατηγική, 5% adventure/RPG και 90% καθαρή δράση. Το εικονίδιο της μάχης σας στέλνει σε έναν 3D κόσμο (κατασκευασμένο από τα custom chips του μηχανήματος) όπου κινούνται δεκάδες αντίπαλοι και εκατοντάδς άλλα αντικείμενα -πώς αλλιώς να περιγράψω τους πυραύλους;-. Στην οθόνη του σκάφους σας βλέπουμε την ταχύτητα, την θέση των αντιπάλων σημειωμένη σαν κίτρινη κουκκίδα στο ραντάρ, την αντοχή της θωράκισης, τον μετρητή θερμοκρασίας, τα οπλικά συστήματα και την οθόνη του ελεγχόμενου στόχου. Ολα τα στοιχεία αλλάζουν διαρκώς καθώς κινείστε ελεύθερα σε έναν ψευδοτρισδιάστατο χώρο και βλέπετε τα πάντα με αξιοθαύμαστη ορατότητα. Η οθόνη που παρουσιάζουμε εδώ είναι ενδεικτική αφού κάθε μοντέλλο έχει κάποιες μικρές διαφορές στο κόκπιτ από τα υπόλοιπα. Οπως και νά'χει, στο ραντάρ εμφανίζονται τα αντίπαλα σκάφη όταν είναι πολύ κοντά. Αν θέλουμε να έχουμε μια γενική οπτική του χώρου, κάτι σαν μικρό χάρτη μπορούμε να πατήσουμε το πλήκτρο X όπου εμφανίζεται η οθόνη 2 στην οποία μπορείτε να κινηθείτε κανονικά και σημειώνονται όλα τα στοιχεία της αποστολής σας. Το μικρό μοντέλο του σκάφους σας που απεικονίζεται στο κόκπιτ υπάρχει για να σας δείχνει παραστατικά -αναβοσβήνοντας με ενδεικτική σημασία- τις ζημιές που παθαίνετε και πότε περίπου περιμένετε το μοιραίο. Ο δείκτης θερμοκρασίας είναι από τα σημαντικότερα όργανα του Mech τα οποία έχουν την κάκιστη συνήθεια όταν υπερθερμανθούν να κλείνουν όλα τα συστήματά τους αυτόματα, οπότε το μόνο που μπορείτε να κάνετε είναι να κάθεστε ακίνητοι και να περιμένετε να κρυώσει! Κάτι τέτοιο θα ήταν σκέτη καταστροφή αν σας συνέβαινε ενώ βρισκόσαστε ας πούμε ανάμεσα στα εχθρικά πυρά τριών σκαφών! Θα χάνατε σε δευτερόλεπτα. Κύριος παράγοντας υπερθέρμανσης είναι η παρατεταμένη χρήση του jetpack και τα βαριά laser. Η χρήση των οπλικών συστημάτων μπορεί να γίνει με δύο τρόπους: είτε επιλέγετε ένα όπλο και το χρησιμοποιείτε μέχρι να τελειώσει -όπως κάνουν οι πύραυλοι- ή να το αλλάξετε κατά βούληση είτε κρατάτε πατημένο το πλήκτρο B και τα όπλα εναλλάσσονται μεταξύ τους ανά βολή. Τέλος στην οθόνη ελέγχου στόχου βλέπετε τί ζημιά έχετε κάνει στον αντίπαλο που σημαδεύετε και τί είδος σκάφυς είναι, ακόμα και όταν βρίσκεται πολύ μακριά. Οπως θα διαπιστώσετε μόλις παίξετε λίγο το Mech σας λοκάρει αυτόματα το πρώτο σκάφος που θα σημαδέψει με τον στόχο του και αυτό είναι χρησιμότατο όταν ρίχνετε τηλεκατευθυνόμενους πυραύλους. Αν από την άλλη προτιμάτε τα laser έχει προβλεφθεί ένας κινούμενος κέρσορας.



Οθόνη 2







ΟΙ ΑΠΟΣΤΟΛΕΣ

Υπάρχουν δεκάδες αποστολές στο παιχνίδι οι οποίες χωρίζονται σε 4 βασικά είδη. 1. Καταστροφή αντιπάλων σκαφών, που είναι και το ευκολότερο πράγμα. 2. Καταστροφή εχθρικής βάσης, καθόλου εύκολο ειδικά όταν οι βάσεις είναι περισσότερες από μία και δεν ξέρετε τί να κάνετε, να προστατέψετε το μεταλλικό σώμα σας ή να ολοκληρώσετε την αποστολή σας. 3. Να προστατέψετε μία ή ακόμα χειρότερα, δύο βάσεις οπότε και γίνεται χαμός φού βρέχει εχθρους 4. Να ανακαλύψετε διάφορα αντικείμενα στην επιφάνεια του πλανήτη.

THAT's COOL

Το παιχνίδι διανθίζεται με ένα σωρό ακίνητες οθόνες που προσθέτουν στην ατμόσφαιρα.



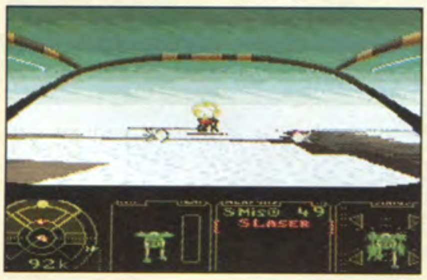


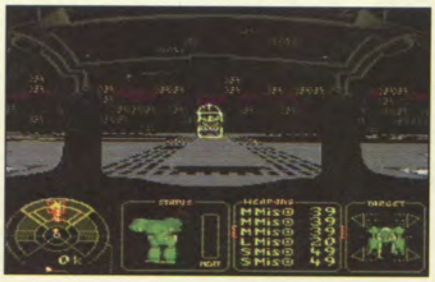


-Ενας πλανήτης με επιφάνεια καλυμένη από πάγο σημαίνει μεγαλύτερη δυσκολία στον χειρισμό.



-Μια σκοτεινή πόλη έχει κακή ορατότητα και πολλά μέρη για ενέδρες .





Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα SOUND & VISION

Γρήγορο 3D στήσιμο σε επίπεδα virtual reality, άριστος συνδιασμός στρατηγικής/ adventure/δράσης, πρωτότυπο, έχει μπαταρία για save.

Μπορούσε να έχει περισσότερο adventure στοιχείο και ποικιλία αντιπάλων..



ACTIVISION/FASA
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. «Gunhead» Κρουτηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι ίσως άξιζε περισσότερο. Θα μπορούσε όμως να έχει περισσότερη πλοκή και να μην περιορίζεται στο arcade μέρος έστω κι αν είναι η καλύτερη 3D μάχη που έχω δει ποτέ. Ενα κλασσικό action game .

ΑΝΤΟΧΗ

Το τελείωσα σε 18 ώρες αλλά θέλω να παίζω κάθε μέρα. Είναι σχεδόν στο χέρι σας να διαλέξετε αν θα ακολουθήσετε τον σύντομο δρόμο ή τις πολλές αποστολές.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μερικές στατικές οθόνες πριν την καταπληκτική χρήση του Mode 7, sprite scalling, 256 χρώματα και καλά χρησιμοποιημένο animation.

ΗΧΟΣ

Ολα καλά αλλά λείπουν οι sampled φωνές. Απίστευτη ατμόσφαιρα λόγο μουσικής στα μενού και εφφέ κατά την διάρκεια της μάχης.

GAMEPLAY

Είναι 10 φορές καλύτερο από το Tie Fighter των 486! Είναι απίστευτο πώς συνδυάστηκε ο καλύτερος χειρισμός με την εθιστική πλοκή.



91

URBAN STRIKE









Είναι πλέον γνωστό ότι δεν ενθουσιάζομαι ιδιαιτέρως κάθε φορά που ο αγαπητός μας αρχισυντάκτης (δηλαδή Βασίλη είσαι το αφεντικό μου; Χε, χε) αρχίζει να μου κάνει διάλεξη για τις αρετές των κονσολών έναντι του PC. Γιατί; Επειδή δυστυχώς ξέρω πολύ καλά ότι όλο και κάποιο καινούριο cartridge θα μου φορτώσει, έτσι για να με βασανίσει. Ολα αυτά συνήθως συμβαίνουν όποτε υπενθυμίζω στον αγαπητό κύριο Σάμιο πόσο ήρθε ο αγώνας μπάσκετ μεταξύ Παναθηναϊκού και Ολυμπιακού στο κλειστό της Γλυφάδας (χι, χι).

Ομως ένα συννεφιασμένο πρωϊνό του Νοεμβρίου δε συνέβη τίποτα τέτοιο. Εκεί που καθόμουν αμέριμνος και διάβαζα γνωστή "ερυθρόλευκη" εφημερίδα, μια στοίβα από παιχνίδια για κονσόλες "έσκασε" επάνω στο γραφείο μου. Στην αρχή εκνευρίστηκα αλλά μετά το μάτι μου "έπεσε" σε ένα κουτί με τον τίτλο Urban Strike. Και τότε κάτι ξύπνησε μέσα μου. Και τα ξαναθυμήθηκα όλα.

Η ιστορία ξεκίνησε με το θρυλικό Desert Strike. Σε κάποιο κράτος της Μέσης Ανατολής ο δικτάτωρας Kilbaba δημιουργεί πυρηνικό οπλοστάσιο και απειλεί με βομβαρδισμό της Αμερικής. Εσείς αναλαμβάνατε το ρόλο του καλύτερου πιλότου ελικοπτέρων της Αμερικής και έπρεπε φυσικά να τον σταματήσετε. Ομως τα προβλήματα δε σταματούσαν με το θάνατο του φοβερού δικτάτορα. Η ιστορία συνεχίστηκε σε κάποιο κράτος της Λατινικής Αμερικής όπου ο υιός του εκλιπόντος δικτάτορα συμμάχησε με ένα ντόπιο λαθρέμπορο ναρκωτικών με μοναδικό σκοπό την εκδίκηση για το θάνατο του πατέρα του. Με το τέλος του Jungle Strike φαινόταν ότι τίποτε άλλο δε θα μπορούσε να ενοχλήσει τον αμερικάνικο λαό.

Ομως τα πράγματα δεν είναι καθόλου έτσι. Ο κύριος Ortega γλίτωσε, παρόλο που ανατινάξατε το τουριστικό λεωφορείο στο οποίο επέβαινε, και αφού έκανε πλαστική επέστρεψε έχοντας ορκιστεί να πάρει εκδίκηση. Τώρα πια ονομάζεται Malone και έχει γίνει ένας από αυτούς τους τηλεοπτικούς ιεραποστόλους που τόσο πολύ έχουν γίνει της μόδας την τελευταία εικοσαετία στην Αμερική. Χρησιμοποιώντας λοιπόν την τηλεόραση, μιλώντας για κατακλυσμούς, σωτηρία της ψυχής και όλα τα συναφή, ο Malone καταφέρνει να συγκεντρώσει τα απαραίτητα χρήματα ώστε να θέσει σε εφαρμογή το σχέδιο εκδίκησης του. Κατασκεύασε ένα πανίσχυρο όπλο laser και με τη βοήθεια δορυφόρων σκοπεύει να το χρησιμοποιήσει εναντίον συγκεκριμένων στόχων στην Αμερική. Και φυσικά ποιός θα βγάλει το φίδι από την τρύπα; Μα τι ερώτηση, εσείς φυσικά! Και έχετε όλα τα μέσα στη διάθεση σας. Εκτός από το επιθετικό ελικόπτερο Mohican έχετε ένα μεταγωγικό ελικόπτερο Blackhawk, ένα Ground Assault Vehicle αλλά υπάρχουν και αποστολές όπου πρέπει να πάτε με τα πόδια. Τέτοιες ομορφιές! Εντάξει, και το Jungle Strike ήταν "πλούσιο" σε αυτό τον τομέα αλλά το Urban Strike είναι το κάτι άλλο.

Αλλά ας δούμε τα πράγματα με τη σειρά. Το σενάριο το είδαμε ήδη οπότε περνάμε στα γραφικά του παιχνιδιού. Μάλιστα. Και τα δυο προηγούμενα μέρη της σειράς ήταν έξοχα στον τομέα των γραφικών και το καθένα είχε τη δική του προσωπικότητα. Ακριβώς το ίδιο συμβαίνει και εδώ. Δεν υπάρχουν οι τεράστιες διαφορές αλλά στο Urban Strike παρατηρείται μια τεράστια ποικιλία όσον αφορά τα backgrounds κυρίως. Το κάθε campaign διαθέτει τα δικά του εντελώς ξεχωριστά backgrounds. Η λεπτομέρεια αλλά και οι χρωματισμοί ικανοποιούν απόλυτα αλλά αυτό που πραγματικά εντυπωσιάζει είναι η τεράστια ποικιλία στα sprites. Πραγματικά το Urban Strike παρουσιάζει μια πληθώρα sprites η οποία δεν είχε παρατηρηθεί σε κανένα από τα προηγούμενα











παιχνίδια. Οπως όμως σε όλα τα Strike αυτό που πραγματικά κλέβει την παράσταση είναι η κίνηση των sprites και το animation. Τα παιχνίδια της σειράς είναι από τα λίγα στα οποία παρατηρείται μια τέτοια άνεση στην κίνηση τόσων πολλών sprites ταυτόχρονα στην οθόνη με τόση ταχύτητα και ομαλότητα. Και φυσικά το Urban Strike δε θα μπορούσε να αποτελεί εξαίρεση. Ο ήχος του παιχνιδιού τώρα κυμαίνεται σε εξίσου υψηλά επίπεδα με τα γραφικά. Οι μουσικές που ακούγονται σε διάφορα σημεία του παιχνιδιού είναι πολύ καλές αλλά τα ηχητικά εφφέ είναι αυτά που κλέβουν την παράσταση. Υπάρχουν τα πάντα. Πυροβολισμοί, ο ήχος της έλικας του ελικοπτέρου, εκτοξεύσεις ρουκετών και πυραύλων, κι άλλοι πυροβολισμοί και όλα τα συναφή.

Η πραγματική ομορφιά όμως του Urban Strike έγκειται στο gameplay, εκεί που πραγματικά έκαναν αίσθηση, τουλάχιστον στον υπογράφοντα, και οι προκάτοχοι του. Υπάρχουν δέκα ολόκληρα campaigns, ναι καλά διαβάσατε, από τα οποία στα τέσσερα έχετε το ελικόπτερο ενώ τα τρία είναι με τα πόδια. Αχ, τι τραβάμε και εμείς οι πιλότοι ελικοπτέρων! Στο τέλος κάθε campaign ενημερώνεστε από ένα υποτυπώδες, τι να κάνουμε το Mega Drive δεν είναι PC, interactive για το αποτέλεσμα της επιτυχίας σας.

Αυτό όμως που εκτοξεύει το gameplay και την εθιστικότητα του παιχνιδιού στα ύψη είναι η ύπαρξη κωδικών. Ετσι δε χρειάζεται να περνάτε ώρες ξαναπαίζοντας από την αρχή όλα τα campaigns κάθε φορά που ανάβετε το Mega Drive σας. Αλλά το Urban Strike έχει και ένα πολύ μικρό ελλάτωμα, κάτι που υπήρχε και στα προηγούμενα παιχνίδια. Ο χειρισμός του ελικοπτέρου σας είναι λίγο περίεργος μια και δε σταματάει αμέσως μόλις αφήσετε το joypad. Αλλά αυτό δίνει στο παιχνίδι μια νότα ρεαλισμού και ούτως ή άλλως υπάρχει επιλογή που τακτοποιεί αυτό το θέμα αν δυσκολευόσαστε τόσο πολύ. Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Sound & Vision.



URBAN STRIKE/ELECTRONIC ARTS
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Το τρίτο μέρος μιας από τις πιο επιτυχημένες σειρές στο Mega Drive και σίγουρα το καλύτερο. Σίγουρα κλασσικό και αν δεν έχει πέσει στα χέρια σας κάποιο από τα δυο πρώτα μέρη τότε δεν πρέπει να χάσετε το Urban Strike.

ΑΝΤΟΧΗ

Να είσαστε σίγουροι ότι θα παίζετε μέχρι να βγεί το τέταρτο μέρος. Οι κωδικοί βοηθούν πάρα πολύ. Είναι σχετικά εύκολο αλλά παρουσιάζει τόσο μεγάλη ποικιλία που και να το τελειώσετε θα ξαναπαίξετε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Αψογη τεχνική ενώ η κίνηση και το animation δε διαψεύδουν τους φίλους της σειράς. Πραγματικά άψογο.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το συγκλονιστικό, αυτό που θα περίμενε κανείς. Πάντως σίγουρα κάνει πολύ καλά τη δουλειά του.

GAMEPLAY

Να είσαστε σίγουροι ότι δε θα σταματήσετε να παίζετε μέχρι να το τελειώσετε. Και δέκα campaigns δεν είναι και λίγα!

90

Τα πάντα. Εξοχα γραφικά και ήχος και πραγματικά ατελείωτο gameplay. Από τα λίγα παιχνίδια για κονσόλες που μου κράτησαν το ενδιαφέρον.

Οσο και αν φαίνεται περίεργο ... απολύτως τίποτα!

Ballz

Ο,τι και να πω γι'αυτό το παιχνίδι δεν θα σας διαφωτίσω αν δεν το δείτε ή αν δεν το παίξετε. Και αυτό γιατί ενώ υποτίθεται ότι είναι beat'em up είναι μοναδικό στο είδος του λόγω της τεχνικής του αλλά κυρίως λόγω του 3D στησίματος. Βλέποντάς το, ιδίως την ταχύτητα με την οποία όλα κινούνται σε full screen τρισδιάστατο χώρο, σε κάνει να αναρωτιέσαι για το πόσο καλό είναι στο κάτω κάτω της γραφής το περίφημο Virtua Fighter που αν μη τί άλλο είναι τουλάχιστον αργό και δεν έχει καλύτερα γραφικά από το Ballz. Εκεί που θα υποβάλω ένσταση είναι στο καταπόσο αυτή η υψηλή τεχνική είναι κατάλληλη για beat'em up. Διαβάστε και πείτε μου.

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ

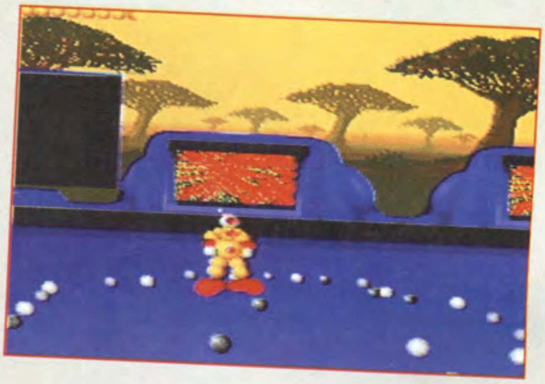
Υπάρχουν 16 αντίπαλοι να νικήσετε από τους οποίους οι 8 είναι sprites που μπορείτε να διαλέξετε κι εσείς. Οι υπόλοιποι είναι απλώς ελεγχόμενοι από τον υπολογιστή και είναι κατά κανόνα ισχυρότεροι. Δεν μπορείτε να τους αρπάξετε και να τους πετάξετε, ούτε ζαλίζονται.

Η οθόνη της μάχης, μια αρένα που περιστρέφεται συνεχώς, είναι σχεδόν κλασσική με την ενέργεια των παικτών στο πάνω μέρος. Κάθε γύρος διαρκεί 99 δευτερόλεπτα που θα τα δείτε να μετριούνται όταν φτάσει η ώρα. Αν ο χρόνος τελειώσει κερδίζει αυτός που έχει την περισσότερη ενέργεια. Το παιχνίδι μετράει και τις νίκες που κάνατε χωρίς να δεχτείτε χτύπημα ενώ αν δεχτείτε τρία χτυπήματα στην σειρά χωρίς να κρατάτε άμυνα θα ζαλιστείτε. Οταν βρεθείτε κοντά στον αντίπαλο το πιθανότερο είναι να πιαστείτε στα χέρια. Για να βγείτε νικητής από την "πάλη" πρέπει να πατήσετε όσο πιο γρηγορα μπορείτε την γροθιά.

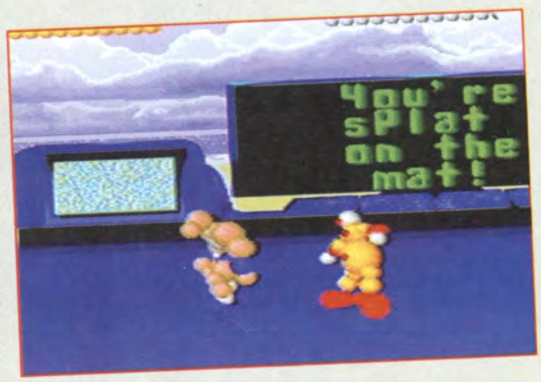
Καθόλη την διάρκεια της μάχης στις οθόνες στο βάθος θα δείτε διάφορα έξυπνα σχόλια και τρελλές εικόνες που προσθέτουν στην παράξενη ατμόσφαιρα. Τέλος αφού κάποιος νικηθεί και διαλυθεί στις μπαλλίτσες από τις οποίες συνετέθη μπορεί να γίνει έρμαιο των διαθέσεων του αντιπάλου του με πολλούς διασκεδατικούς τρόπους, όπως για παράδειγμα να παίξουν με το κεφάλι του μπιλιάρδο(!) αρκεί βέβαια να πατήσετε τα σωστά κουμπιά. Με όλα αυτά που διαβάσατε θα αναρωτιέστε πού στηρίζονται οι αντιρρήσεις μου στο παιχνίδι. Μα στο ότι τελικά αυτό δεν είναι beat'em up αλλά ένας άψογος συνδιασμός κινήσεων που χτυπούν ένα αντίπαλο sprite. Αυτή είναι η αίσθηση που αφήνει το game.

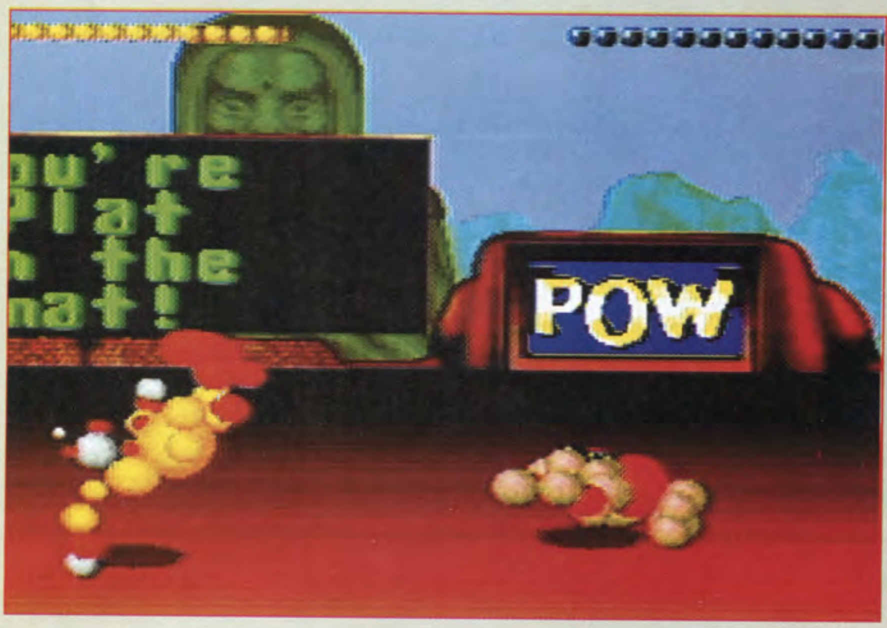
ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ

Το παιχνίδι είναι γεμάτο από ειδικές κινήσεις. Για παράδειγμα ο Bruiser έχει τουλάχιστον 15, ο Crusher 11, η Divine 12 και τις λιγότερες ο Turbo με 7. Αυτοί οι αριθμοί σημαίνουν ότι έχει περίπου τις τριπλάσιες ειδικές κινήσεις από τον μέσο όρο των beat'em ups που κυκλοφορούν στην αγορά. Μερικές από αυτές περιγράφονται στο manual ενώ τις υπόλοιπες πρέπει να τις ανακαλύψετε μόνοι σας. Τί είναι αυτές οι κινήσεις; Πάρτε για παράδειγμα τον Crusher που είναι κάτι σαν ρινόκερος. Μία από τις ειδικές του κινήσεις τον κάνει να καλπάζει στα τέσσερα προς τον αντί-











παλό του. Αντίθετα ο Krong που είναι ο πρωτόγονος της παρέας πέφτει κάτω και κυλάει καταπάνω σας. Ο κλόουν Boomer έχει μία κίνηση με την οποία αυτοκαταστρέφεται και επανασυντίθεται ενώ ο Yoko... ακόμα χειρότερα!

Στις ειδικές κινήσεις περιλαμβάνονται ακόμα, ένα πανίσχυρο χτύπημα, ικανότητα να μεταμορφώνεστε σε όποιον από τους άλλους χαρακτήρες θέλετε, εναέρια άμυνα και μία κίνηση με την οποία ζητάτε έλεος και αυξάνετε την ενέργειά σας αλλά χάνετε κάθε ίχνος αξιοπρέπειας!

OPTIONS

Ενας ή δύο παίκτες, στην δεύτερη περίπτωση προσφέρεται άφθονο γέλιο. Ο καθορισμός των γύρων που πρέπει να κερδιθούν για να περάσετε στον επόμενο αντίπαλο ή απλά να θεωρηθείτε νικητής ξεκινάει από το κλασσικό 2 στα 3 και φτάνει μέχρι το υπερβολικό 11 στα 21! Η δυσκολία του παιχνιδιού καθορίζεται ανάλογα με τις ζωές που διαθέτετε. Το EASY σημαίνει 6 ζωές και το HARD μία. Σε κάθε περίπτωση η απόδοση των αντιπάλων δεν μεταβάλλεται. Στο 2 player mode όμως μπορείτε να αλλάξετε την ζημιά που κάνει το χτύπημα του κάθε παίκτη. Ακόμα μπορείτε να ορίσετε αν θα υπάρχει αυτόματο replay ολόκληρου του αγώνα, αν θα ακούγεται μουσική και να ρυθμίσετε τα πλήκτρα όπως τα θέλετε.

3D στήσιμο, σούπερ πρωτότυπο, φανταστική ιδέα, τρομερά γραφικά, ψυχεδελική ατμόσφαιρα, καλογραμμένο manual, πολλές κινήσεις.

Το βρήκα υπερβολικά δύσκολο ακόμα και στο Easy, παρουσιάζει flickerring σε μερικές στιγμές, ανορθόδοξες κινήσεις, απρόβλεπτοι χαρακτήρες, είναι beat'em up;



ACCOLADE

1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του «Self Destruct» Κροντηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Το Megadrive μοιάζει να κρύβει όλο και περισσότερους τεχνικούς άσσους στο hardware του. Δεν είναι πετυχημένο beat'em up αλλά το παιχνίδι ελπίζω να ανοίξει τον δρόμο για άλλα είδη, γιατί η τεχνική του αν και δεν μοιάζει να ταιριάζει με το συγκεκριμένο είδος παιχνιδιών είναι πρωτοποριακή.

ΑΝΤΟΧΗ

Εξαρτάται πόσο χρόνο θα αφιερώσετε. Είναι κουραστικό και δεν θα ασχοληθείτε πολλές ώρες εκτός κι αν "πλακωθείτε" στα διπλά εξ'αρχής.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Οπως είναι και χωρίς καμμία προσθήκη θα μπορούσε να σταθεί σε αίθουσα ηλεκτρονικών!

ΗΧΟΣ

Ακούγονται διάφορα ατμοσφαιρικά, μεταξύ των οποίων και η μουσική, αλλά το επαναλαμβανόμενο αποτέλεσμα δεν πείθει.

GAMEPLAY

Με πάρα πολύ προσπάθεια θα ανακαλύψετε τις πολλές κρυμμένες κινήσεις που το κάνουν ενδιαφέρον. Οι αντίπαλοι είναι δυστυχώς απρόβλεπτοι.

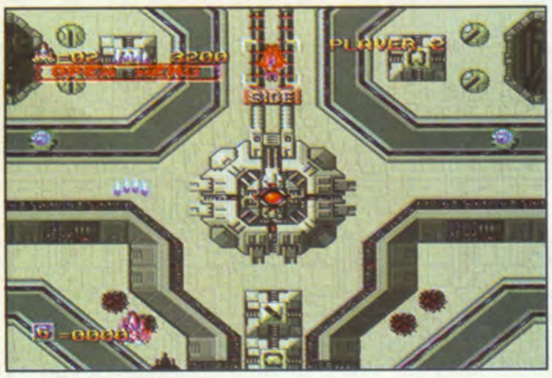
83

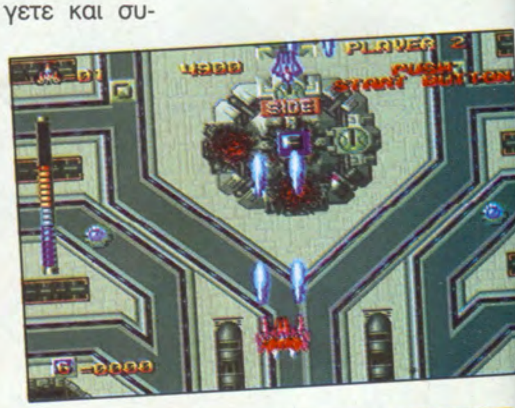
ALPHA MISSION II

Shoot'em ups υπάρχουν πολλά στο μηχάνημα της SNK. Το Alpha Mission πρέπει να είναι το φτηνότερο σε τιμή κάτω από τις 50.000 δρχ (πώς τα λέω ο άτιμος!).

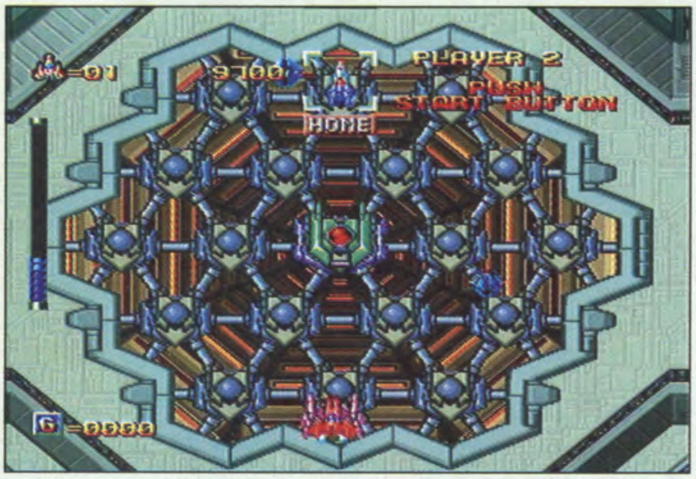
Δυστυχώς όμως πρέπει να είναι και το χειρότερο του μηχανήματος όχι για κανένα άλλο λόγο αλλά γιατί είναι... αργό. Ενα θανάσιμο αμάρτημα για κάθε shoot'em up και ακόμα χειρότερο για ακριβά παιχνίδια σε ακριβά μηχανήματα. 47 Mbits μνήμης (6 Mbytes δηλαδή) δεν ήταν αρκετά για να φτιάξουν ένα καλό shoot'em up στο μηχάνημα που μας έχει δώσει τα καλύτερα, όπως για παράδειγμα το View Point και το Last Resort (το οποίο μάλιστα είναι και κατά 2 Mbits μικρότερο!). Το έτος είναι 2525. Για μια ακόμα φορά πρέπει να προστατεύσετε την κακομοίρα την Γη από τους εξωγήινους. Πρόκειται για ένα κάθετο shoot'em up όπου μπορούν να παίξουν μέχρι και δύο άτομα εναντίον ορδών από διαστημόπλοια. Ενα ακόμα πρόβλημα του παιχνιδιού είναι ότι τους στόχους στο έδαφος πρέπει να τους πετυχαίνετε με πυραύλους ενώ αυτούς που πετούν με laser. Το αποτέλεσμα είναι να μην ξέρετε ποιον πετυχαίνετε και ποιό όπλο χρειάζεται για τον καθένα που συναντάτε. Για να αυξηθεί η ταχύτητα του ακάφους σας χρειάζονται πολλά bonus αλλά και πάλι το αποτέλεσμα δεν είναι θεαματικό. Και το ερώτημα είναι γιατί, αφού σίγουρα μπορούσε η SNK να κάνει το παιχνίδι πιο γρήγορο, δεν το έκανε. Μια 20% αύξηση της ταχύτητας θα το έκανε ιδανικό για κάθε παίκτη. Και μην φανταστείτε ότι αργό σημαίνει και εύκολο. Κάθε άλλο! Στο Easy mode θα δυσκολευτείτε να περάσετε το δεύτερο επίπεδο. Και αν πιστεύετε ότι αργό σημαίνει εύκολο... δεν έχετε από πού να ξεφύγετε και συνήθως δεν προλαβαίνετε. Αυτό που είχε κάνει την διαφορά στα παιχνίδια της σειράς των Alpha Mission και είναι ακόμα καλύτερο στο δεύτερο μέρος είναι τα οπλικά συστήματα. Υπάρ-

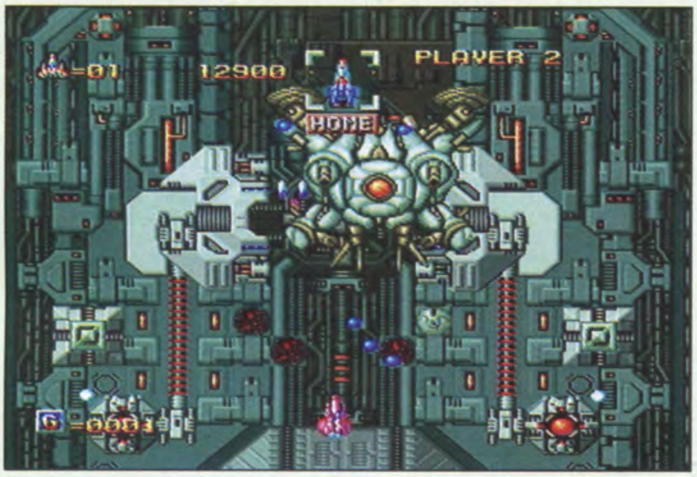












χουν δύο ειδών: αυτά που παίρνετε μέσα στο παιχνίδι καταστρέφοντας τα bonus και εκείνα που αγοράζετε μετά το τέλος της αποστολής χρησιμοποιώντας ειδικούς βαθμούς.

Τα δεύτερα είναι αυτά που κάνουν το παιχνίδι να ξεχωρίζει καθώς ενώ παίζετε με το πάτημα του πλήκτρου C ανοίγει ένα μενού στο πάνω μέρος της οθόνης απ'όπου επιλέγετε το υπερόπλο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Εκτός του ότι είναι πανίσχυρα όπλα σας κάνουν και άτρωτους για 1-2 βολές. Ομως όταν χάσετε ένα credit χάνετε και όλα σας τα όπλα με αποτέλεσμα να βρίσκεστε με το διπλό κανονάκι σας και τον ένα πύραυλο εναντίον μεγαθηρίων έτσι ώστε να μην μπορείτε να ευχαριστηθείτε την καταστροφή τους. Στα ηλεκτρονικά όπου μπορείτε να ρίξετε μερικά μόνο πενηντάρικα αν δεν σας αρέσει σας προτείνω να το παίξετε.

Οταν έρθει η ώρα όμως να το αγοράσετε πρέπει να το ξανασκεφθείτε. Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Teleclub.

+ **Μεγάλα sprites, φοβερό σύστημα επιλογής υπερόπλων.**

– **ΑΡΓΟ! ΔΥΣΚΟΛΟ σε σημείο να μην υπάρχει σχεδόν διαφορά ανάμεσα σε Easy και Hard.**



SNK

1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Ν. «Bad News» κρουτηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Αλλα περιμέναμε και άλλα μας προέκυψαν. Δεν μπορώ να συγκρίνω το Alpha Mission 2 με κανένα άλλο shoot'em up σε άλλες κονσόλες αλλά για τα επίπεδα του NEO- GEO είναι μέτριο. Το μόνο που μένει από το παιχνίδι είναι οι τεράστιοι-ΤΕΡΑΣΤΙΟΙ τελικοί κακοί. Παίξτε το στα ηλεκτρονικά.

ΑΝΤΟΧΗ

Δυστυχώς, είναι ο μόνος τομέας που υστερεί. Το ίδιο σκηνικό συνέχεια γίνεται κουραστικό και βαρετό. Θα μπορούσε να υπάρχει μεγαλύτερη ποικιλία όπλων και κινήσεων.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είναι τόσο μεγάλα που θα σας πετάξουν τα μάτια. Το διαστημόπλοιό σας δεν ακολουθεί τα μεγέθη. Ωραίες εκρήξεις.

ΗΧΟΣ

Η μουσική απλώς υπάρχει και τα εφφέ πείθουν για διαστημική μάχη μόνο στις εκρήξεις των μεγάλων σκαφών.

GAMEPLAY

Η δυσκολία σκοτώνει το παιχνίδι. Η μικρή ταχύτητα ολοκληρώνει την κακή εικόνα. Στο διπλό το πράγμα καλυτερεύει μέχρι ενός σημείου.

NEO GEO **71**



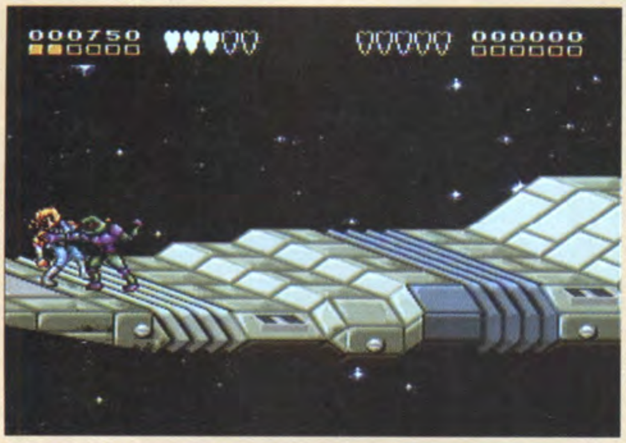
Πολύ καλή ιδέα πραγματικά να πάρεις δύο από τα μεγαλύτερα και καλύτερα ονόματα στον χώρο των beat'em up και να τα συνδιάσεις. Δυστυχώς παρά το χιούμορ και το κλασσικό στήσιμο το παιχνίδι δεν είναι αυτό που περιμέναμε.

ΥΠΟΘΕΣΗ

Αν θυμάμαι καλά οι Battletoads στα δικά τους παιχνίδια τα έβαζαν με την Dark Queen και τα σχέδιά της να κυριαρχήσει στον κόσμο, ενώ οι Dragons με τον Shadow King! Αφού λοιπόν ο κακός βασιλιάς και η βασίλισσά του ενώθηκαν σ'αυτό το παιχνίδι γιατί να μην κάνουν το ίδιο και οι καλοί; Και ο χώρος της δράσης επιλέχτηκε να είναι το διάστημα και η Γη. Τέρμα όμως με την υπόθεση, είναι το τελευταίο πράγμα που θα σκέφτεστε όταν δέρνετε.

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ

Το παιχνίδι είναι ένα οριζόντιου scrolling beat'em up με το κλασσικό πρότυπο του "προχωράω και βαράω". Η κατασκευάστρια έκανε πολύ καλή δουλειά βάζοντας όλη αυτή τη δράση, που ακόμα και για τον καλύτερο παίκτη θα κρατήσει αρκετές ώρες, με αρκετή ποικιλία, σε 8Mbits προγράμματος -σε 1 Mbyte μνήμης δηλαδή. Ο ήρωας, όποιος από τους πέντε, μπορεί να κινηθεί αριστερά ή δεξιά, να σκαρφαλώσει στα συρματοπλέγματα και τις σκάλες του background, να κρατηθεί από το περβάζι του foreground και να ρίξει μερικές κλωτσιές από εκεί στα πεταχτά σε όποιον αντίπαλο τον πλησιάσει. Υπάρχουν και μερικά αντικείμενα στον χώρο, δυστυχώς όχι αρκετά, που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε υπέρ σας. Τα πιο συνηθισμένα είναι τα bonus που τα σπάτε και μπορεί να σας δώσουν βαθμούς, ζωές, ενέργεια ή να σας κάνουν για λίγο άτρωτους. Χρήσιμο είναι επίσης και το ξύλο αν είστε βάτραχος (γιατί αν είστε Δράκος κάνετε κάτι γελίες κινήσεις με το ξύλο..!) αφού χτυπάτε τους αντιπάλους από μακριά με πολλούς διασκεδαστικούς τρόπους.



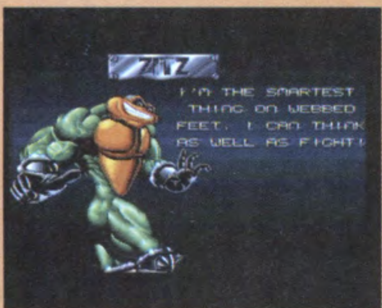


Μιλήσαμε για χιούμορ προηγουμένως και αυτό είναι ένα στοιχείο που στην αρχή τουλάχιστον θα εντυπωσιάσει. Οι ήρωες κάνουν αστείες γκριμάτσες όταν δουν έναν μεγάλο τελικό κακό (για την ακρίβεια τους πετάγονται τα μάτια έξω και κρεμάει το σαγόνι τους κάτω!) ενώ για να νικήσετε, για παράδειγμα, το χέρι που εμφανίζεται πρέπει να το χτυπήσετε με αγκωνιά και θα δείτε ότι πρίζονται τα δάχτυλά του! Ομως το στοιχείο του αστείου ξεθυμαίνει πολύ γρήγορα αφού η επανάληψη το σκοτώνει αλλά λείπει κι από μόνο του στα προχωρημένα επίπεδα.

Για ποικιλία προφανώς έχει προστεθεί και ένας αγώνας δρόμου με ιπτάμενο όχημα (που εμφανίζεται για πρώτη φορά στο επίπεδο 2-3) όπου πρέπει να μαζεύετε bonus, να κλωτσάτε κακούς και να αποφεύγετε εμπόδια με αρκετά μεγάλη ταχύτητα. Καλό διάλλειμα αλλά τίποτα περισσότερο. Το ίδιο συμβαίνει και με το επίπεδο που θυμίζει Asteroids ή κάποιο shoot'em up! Τα αντίπαλα sprites είναι σε γενικές γραμμές αργά και θα δείτε αρκετές εμφανίσεις από παλιούς γνώριμους αν και τα περισσότερα είναι πρωτοεμφανιζόμενα. Δεν μπορούσαν βέβαια να λείψουν και οι γυναίκες με τα μαστίγια! Δυστυχώς ο

ΟΙ ΚΑΛΟΙ

Τα βατραχάκια δεν έγιναν τόσο διάσημα όσο οι χελώνες λόγω του ότι δεν έπαιξαν σε καμμία ταινία. Προσωπική μου άποψη είναι ότι τα παιχνίδια των Battlettoads είναι τουλάχιστον ισάξια







ΟΙ ΚΑΚΟΙ

Ενας φανταστικός συνδυασμός των κακών που αντιμετώπιζαν οι 5 ήρωες στα παιχνίδια τους. Ενδιαφέρον το κράμα εξωπραγματικών όντων με πιο αληθοφανείς ήρωες.

















...και ΟΙ ΑΣΧΗΜΟΙ

Και άσχημοι και φλώροι. Απορώ πώς τα παιχνίδια των δράκων (κατα κόσμο "Αδερφοί Lee) έγιναν τέτοιες επιτυχίες. Αν αισθάνεστε καρατέκα είναι η πρώτη σας επιλογή αν και μάλλον υστερούν σε επιδόσεις.

χειρισμός που έχετε στην διάθεσή σας δεν σας βοηθάει πάντα να τα βγάλετε πέρα.

Δύο πλήκτρα μόνο χρησιμοποιούνται στο μεγαλύτερο μέρος του παιχνιδιού και όταν αντιμετωπίζετε νέες καταστάσεις θα μπερδευτείτε για την χρήση τους. Σε μερικά σημεία το παιχνίδι ξεχνάει εντελώς ότι είναι beat'em up και αρχίζει πολλά εκνευριστικά platform κόλπα (όπως να σκαρφαλώνετε σε σίτες ενώ πρέσσες προσπαθούν να σας πατήσουν) "ξενερώνοντας" εντελώς τον παίκτη. Τα γραφικά βελτιώνονται καθώς περνούν τα επίπεδα αλλά τελικά το διπλό είναι η μεγαλύτερη ανάσα διασκέδασης. Το παιχνίδι είχε εμφανιστεί στο NES και δυστυχώς η τεχνική στο SNES δεν είναι και τόσο ανώτερη (αν εξαιρέσετε βέβαια την εκπληκτική εισαγωγή). Οπότε αν είστε φανατικοί κάποιου από τα δύο παιχνίδια για τους χαρακτήρες ή τους αντιπάλους θα κάνετε μάλλον καλά να το αγοράσετε, διαφορετικά προτιμήστε κάποιο από τα σύγχρονα "Ενας με Εναν" bet'em ups.



BATTLE TIP

Το ξέρω ότι δεν έπρεπε να το κάνω αυτό αλλά αφού τελείωσα το παιχνίδι με κόλπο αισθάνομαι ότι δεν είναι δίκαιο να μην το γνωρίζετε και εσείς! Για να εμφανιστεί λοιπόν ένα μενού επιλογής επιπέδων και για να έχετε 10 ζωές αντί για 5 που δίνει το παιχνίδι κάντε το εξής: στην οθόνη επιλογής χαρακτήρα δώστε Up, Down, Down, Up, X, B, Y, A. Θα δείτε ένα τρεμούλιασμα. Διαλέξτε όποιον χαρακτήρα θέλετε και θα βρεθείτε στην οθόνη επιλογής level.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα SOUND & VISION.

Μέτρια γραφικά και ήχος, μικρά sprites, σε μερικά επίπεδα ο χειρισμός θα σας μπερδέψει, έλλειψη password.

Εξυπνη ιδέα, 5 κεντρικοί ήρωες, πολλές ειδικές κινήσεις, ποικιλία κακών, πολλά αντικείμενα να χρησιμοποιήσετε, παίζει διπλό με διαφορετικούς χαρακτήρες!



SONY
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Γου Ν.
«Kiss my fist»
Κρουτηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι απευθύνεται στις μικρότερες ηλικίες και όχι σε όποιους έχουν απαιτήσεις Street Fighter / Mortal Kombat.. Το κύριο πρόβλημά του είναι η τεχνική του που σε μερικά σημεία -όπως τα γραφικά- δεν βρίσκεται στα στάνταρ της εποχής.

ΑΝΤΟΧΗ

Οκτώ μεγάλα επίπεδα και ποικιλία στησίματος μαζί με την σχετική δυσκολία θα σας κρατήσουν πολύ καιρό στο joypad.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα backgrounds είναι σε 8-bit επίπεδο. Τα sprites εκτός των τελικών κακών είναι πολύ μικρά. Εντυπωσιακή η εισαγωγή.

ΗΧΟΣ

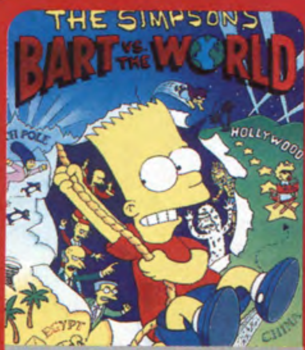
Η μουσική είναι φανταστική αλλά τα εφφέ σίγουρα 8-bit. Δεν ξεφεύγει από το μέτριο τεχνικά επίπεδο.

GAMEPLAY

Αν και ο χειρισμός σε μερικά σημεία θα σας ενοχλήσει υπάρχουν 5 διαφορετικοί χαρακτήρες με πολλά κόλπα να μάθετε.

79

THE SIMPSONS
BART vs THE WORLD



1 Παίκτης
Του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Του έβαλα τη βάση μόνο και μόνο επειδή συμπαθώ τους Simpsons. Μια πολύ μέτρια παραγωγή η οποία χαρακτηρίζεται από ανείπωτη φτώχεια σε όλους τους τομείς. Αποφύγετε το!

ΑΝΤΟΧΗ

Και πολύ είναι! Αν μπορούσα να βάλω μηδέν θα το έκανα. Δεν έχει να πει απολύτως τίποτα σε παίκτες άνω των δέκα ετών. Φρικτό!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλό το sprite του Bart αλλά όλα τα υπόλοιπα

ΗΧΟΣ

Ισως το μοναδικό σημείο του παιχνιδιού που διασώζεται. Θα ήταν προτιμότερο όμως να είχε δοθεί αλλού η προσοχή.

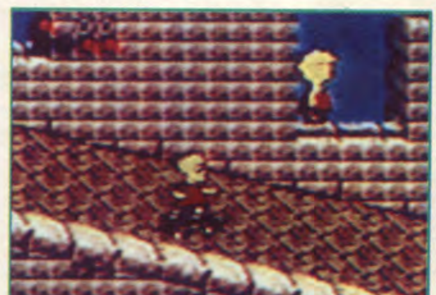
GAMEPLAY

Εμετικό, για όλους τους λόγους που προανέφερα. Μόνο αγοράκια και κοριτσάκια κάτω των δέκα μπορούν να ασχοληθούν μαζί του για περισσότερα από πέντε λεπτά.

50

Τι, τι αμαρτίες πληρώνω τέλος πάντων; Δε φτάνει που δεν πολυ-γουστάρω τις κονσόλες μου φορτώνουν και τις hand-held τώρα. Αaχ. Βάαχ. Πιστεύω ότι όλοι ξέρετε μια από τις πιο θρυλικές ταινίες που γύρισε η Μαίριλυν Μονρώ, το "επτά χρόνια φαγούρα". Ε λοιπόν μου φαίνεται ότι στον Ολυμπιακό, στο ποδόσφαιρο φυσικά, ταιριάζει το "οκτώ χρόνια χασούρα" γιατί κακά τα ψέμματα πάει και φέτος το πρωτάθλημα. Πάλι καλά που υπάρχει και το μπάσκετ και ξεχνιόμαστε λιγάκι. Τέλος πάντων. Σταματώ τα αθλητικά γιατί ... Συνεχίζω λοιπόν γιατί ο Κροντηράς με στραβοκοιτάζει ήδη. Μην ανησυχείς καθόλου Νικολάκη. Στην άλλη αγωνιστική ο (ερυθρόλευκος) Βασιλιάς της Ευρώπης θα ανέβει στη Θεσσαλονίκη και τότε να δούμε τι θα κάνει ο "κάτοχος του Κόρατς" (αλήθεια ποιός υπολογίζει το Κόρατς;). Πάμε παρακάτω γιατί έχω και ένα review να γράψω. Δε φτάνει λοιπόν που μου φόρτωσαν παιχνίδι για hand-held κονσόλα έπρεπε να είναι και βλακεία, έτσι για να μου κάνουν ακόμα πιο δύσκολη τη ζωή. Ευτυχώς που έβαλα στο στερεοφωνικό το Orgasmatron των Sepultura και ξεχνιέμαι λίγο. Γιατί; Μα είναι δυνατόν να υπάρχουν στα τέλη του 1994 στην αγορά παιχνίδια όπως το Bart vs the World; Σας μιλώ απολύτως ειλικρινά, τόσο φτωχά platform games δεν είχαν κυκλοφορήσει ούτε για τον CPC-464 (ωραίες εποχές ...). Και τι μπορεί να γράψει κανείς για ένα τόσο φτωχό παιχνίδι; Θα ξεκινήσω με τα γραφικά. Μηδέν! Εντάξει, το sprite του Bart είναι σχετικά καλά σχεδιασμένο, με ικανοποιητική λεπτομέρεια, χρώματα και κίνηση αλλά η γραφική φτώχεια που εμφανίζει το παιχνίδι είναι απαράδεκτη. Δεν υπάρχουν backgrounds σχεδόν ούτε για δείγμα. Η μάλλον υπάρχουν αλλά δεν "δείχνουν" αρκετά. Υπερβολικά τα χρώματα τα οποία κουράζουν πολύ γρήγορα στη μικρή οθόνη του Game Gear ενώ η κίνηση ίσως παραείναι γρήγορη. Τα sprites των αντιπάλων σας εμφανίζονται από το πουθενά και εξαφανίζονται με τον ίδιο τρόπο. Το collision detection είναι απαράδεκτο ενώ γενικά στο παιχνίδι λείπει ο καρτουνίστικος χαρακτήρας που θα άρμοζε σε έναν τέτοιο τίτλο. Ο ήχος του Bart vs the World διασώζεται κάπως μια και παρουσιάζει κάποια ποικιλία αλλά και ποιότητα στις μουσικούλες που ακούγονται αλλά όσον αφορά τα ηχητικά εφφέ ... άστο καλύτερα. Αχά! Τώρα ακούω το Troops of Doom και το μόνιτορ του PC μου υποφέρει. Ασχετο! Πάμε παρακάτω. Ο χειρισμός του παιχνιδιού σίγουρα απογοητεύει από τη στιγμή που το sprite σας δεν ανταποκρίνεται αρκετά γρήγορα, οι αντίπαλοι πετάγονται από το πουθενά και το collision detection είναι τραγικό. Κατά συνέπεια αυτό που υποφέρει περισσότερο απ' όλους τους τομείς είναι το κακόμοιρο το gameplay. Μηδαμινό! Σας δηλώνω ότι αν με ανάγκαζαν να παίξω πέντε λεπτά ακόμα θα ζήταγα επίδομα ανθυγιεϊνής εργασίας. Τόσο χάλια! Τέλος (επιτέλους!).

Το παιχνίδι βρήκαμε στο κατάστημα Athens Club.





+ Δεν κατάφερα να εντοπίσω ούτε ένα "ελαφρυντικό"! Μοναδική εξαίρεση ο καλούτσικος ήχος αλλά δε φτάνει.

− Everything! Γραφικά που χαρακτηρίζονται από έλλειψη φαντασίας, άσχημος χειρισμός, φτωχότατο gameplay και μηδαμινή εθιστικότητα.

MICKEY........ ....MANIA

Λοιπόν, περίεργα πράγματα συνέβησαν με αυτό το παιχνίδι. Κατ' αρχήν δεν με ενθουσίασε καθόλου η ιδέα ότι έπρεπε να κάνω εγώ αυτό το review. Γιατί; Μα γιατί όλοι στο περιοδικό ξέρουν πόσο απεχθάνομαι να παίζω παιχνίδια με παιδικό θέμα. Εντάξει, ο Ντίσνεϋ φυσικά είναι πλέον all-time-classic αλλά ο Μίκυ ποτέ δεν αποτελούσε τη μεγαλύτερη συμπάθεια μου. Φυσικά ο αγαπημένος μου ήρωας του Ντίσνεϋ είναι ο υπέροχος Ντόναλντ αλλά αυτό είναι άλλο "καπέλο". Εχοντας λοιπόν τις επιφυλάξεις του παιδικού και του παιχνιδιού όπου πρωταγωνιστεί ένας αμφιλεγόμενος (κατά τη γνώμη μου) χαρακτήρας, έβαλα και εγώ το cartridge στο Mega Drive και περίμενα ... και τι έκπληξη ήταν και ετούτη; Οι ομορφιές ξεκινούν από την πρώτη στιγμή. Χαρούμενα χρώματα και ένας Μίκυ υπέροχα σχεδιασμένος. Αλλά ας ξεκινήσουμε από το σενάριο του παιχνιδιού. Πολύ πρωτότυπο. Το Mickey Mania είναι ένα είδος ταξιδιού μέσα στο χρόνο όπου ο συμπαθής, όχι σαν τον Ντόναλντ βέβαια, ήρωας ξαναζεί μερικές από τις πιο δοξασμένες στιγμές της καριέρας του. Το ταξίδι ξεκινάει από το 1928 και την πρώτη ταινία του Μίκυ το Steamboat Willie.



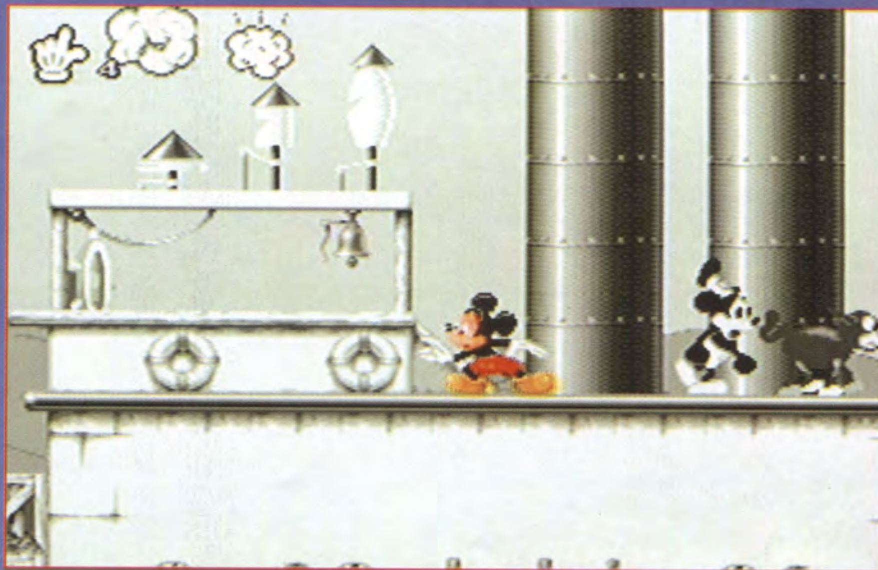


Ο Μίκυ εδώ οδηγεί το ατμόπλοιο του Μαύρου Πήτ και πρέπει να αποφύγει τον ίδιο τον Πητ και τους παπαγάλους του. Συνεχίζετε στο 1933 και στον Mad Doctor όπου πρέπει να διασώσετε το απαχθέντα Πλούτο από τα νύχια του σατανικού γιατρού τον οποίο αντιμετωπίζετε στο ίδιο το μυστικό του εργαστήριο. Αφού αντιμετωπίσετε σκελετούς και νυχτερίδες περνάτε στο 1937 και το κλασσικό Moose Hunters. Εδω πρέπει να είσαστε συνεχώς σε επιφυλακή καθώς ο Μίκυ περιπλανιέται στο άγνωστο δάσος κυνηγώντας πολύ επικίνδυνους τάρανδους με τη βοήθεα του πιστού του Πλούτο. Στη συνέχεια παραμένετε στην ίδια χρονιά και στην αγαπημένη μου ταινία με ήρωα τον Μίκυ.

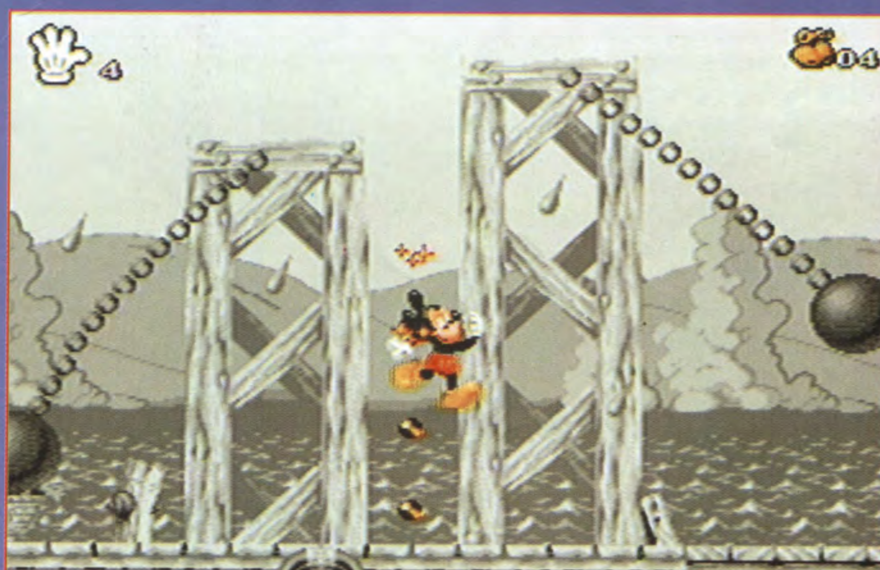
Πρόκειται για το υπέροχο Lonesome Ghosts όπου η ομάδα κυνηγών φαντασμάτων Ajax καλείται σε ένα στοιχειωμένο σπίτι από άγνωστους φαρσέρ οι οποίοι στο τέλος αποδεικνύεται ότι ήταν τα ίδια τα φαντάσματα τα οποία έπληταν και ήθελαν κάποιον να πειράξουν. Συνέχεια έχει το 1947 και το επίσης κλασσικό Mickey and the Beanstalk.

Πρόκειται για μια "διασκευή" του πασίγνωστου αμερικάνικου παραμυθιού του Τζάκ και της ρεβυθιάς. Και στο τέλος φτάνετε στο 1990 και στην τελευταία ταινία με ήρωα τον Μίκυ. Πρόκειται για το The Prince and the Pauper όπου ο Μίκυ πρέπει να αντιμετωπίσει το μεγαλύτερο και πιο άγριο Μαύρο Πήτ που είδατε ποτέ ... Πολύ όμορφα

τα πράγματα μέχρι εδώ μη μου πείτε; Και όμως οι πραγματικές ομορφιές του παχνιδιού τώρα αρχίζουν. Και ας περάσουμε στα γραφικά. Στο πρώτο "επεισόδιο", στο Steamboat Willie, τα πράγματα είναι λίγο περίεργα. Στην οθόνη σας εμφανίζεται η ασπρόμαυρη ταινία που όλοι μας ξέρουμε τόσο καλά ενώ το sprite του Μίκυ είναι έγχρωμο! Γενικά ο σχεδιασμός όλων των γραφικών του πρώτου επιπέδου θυμίζει εντονότατα την πρώτη ταινία του Ντίσνεϋ.



Οσο προχωράτε όμως τόσο περισσότερο χρώμα προστίθεται στα backgrounds του επιπέδου. Μιλάμε για φοβερές μαγκιές. Αυτό όμως που πραγματικά είναι άξιο προσοχής είναι το animation του χαρακτήρα που κατευθύνετε, του Μίκυ φυσικά. Το sprite είναι αρκετά μεγάλο σε μέγεθος και με αρκετή λεπτομέρεια ενώ τα χρώματα του είναι υπέροχα. Αλλά αυτό το animation ...



Μου θύμισε αρκετά το φανταστικό animation του εκπληκτικού Flash-back. Μπορεί να μη διαθέτει τόσο μεγάλη γκάμα frames αλλά ο Μίκυ κινείται με πραγματικά υπέροχο τρόπο. Απλά πλησιάστε την άκρη μιας πλατφόρμας και θα δείτε το Μίκυ να κουνάει απεγνωσμένα τα χέρια του προσπαθώντας να διατηρήσει την ισορροπία του. Πολύ διασκεδαστικό, σκεφτείτε ότι το έκανα συνέχεια και κάθε φορά γέλαγα.

Εξοχο! Αλλά στα επόμενα επίπεδα τα backgrounds βελτιώνονται συνεχώς μια και οι επόμενες ταινίες ήταν έγχρωμες. Αποκορύφωμα το τέταρτο επίπεδο όπου τα φαντάσματα είναι τόσο όμορφα σχεδιασμένα που νομίζεις ότι είναι digitized, κατ' ευθείαν από την ταινία. Γενικά όλα τα γραφικά του παιχνιδιού δίνουν την εντύπωση ότι βλέπεις κάποιο πραγματικό καρτούν, κάτι σχεδόν απίστευτο αν αναλογιστεί κανείς τις περιορισμένες δυνατότητες του μηχανήματος στο χρωματικό τομέα. Υπέροχο. Αλλά οι πραγματικές μαγκιές είναι στα διάφορα υπο-επίπεδα που υπάρχουν σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Υπάρχει ακόμα και μια ελαφρή μορφή









rendering η οποία πραγματικά εντυπωσιάζει.

Ιδιαίτερα ο πύργος που κατεβαίνετε στο δεύτερο επίπεδο μοιάζει σαν μια βελτιωμένη μορφή του παλιού, αλλά κλασσικού, Nebulus. Για να μη μιλήσω και για το υπο-επίπεδο όπου σας κυνηγάει ο τάρανδος.

Φανταστικό. Και η ταχύτητα του παιχνιδιού όμως είναι πολύ ομαλή και γρήγορη χωρίς να δημιουργεί το παραμικρό πρόβλημα στον παίκτη. Γενικά το Mickey Mania στον τεχνικό τομέα κρίνεται από απόλυτα ικανοποιητικό εως ... άψογο! Για να δούμε και τον ήχο. Κι άλλες ομορφιές; Μα τι θα γίνει με αυτό το παιχνίδι τέλος πάντων; Ολα τέλεια θα είναι; Αχ αυτός ο ήχος. Οι μουσικές του κάθε επιπέδου είναι υπέροχες όπως άλλωστε και τα ηχητικά εφφέ. Αυτό όμως που πραγματικά ξεχωρίζει είναι τα ψηφιοποιμένα σχόλια που ακούτε σε διάφορα σημεία με τη χαρακτηριστική φωνή του ίδιου του Μίκυ. Πολύ όμορφο. Ας περάσουμε με τη σειρά του και στο χειρισμό του παιχνιδιού. Λίγο περίεργη η κατάσταση. Η ανταπόκριση του sprite ίσως σας φανεί αρχικά λίγο περίεργη αλλά μετά από λίγη εξάσκηση δεν υπάρχει κανένα απολύτως πρόβλημα. Αλλά η κάποια δυσκολία πιστεύω ότι οφείλεται στην όλη δομή του παιχνιδιού και όχι στον ψιλο-περίεργο αλλά σχετικά απλό χειρισμό.

Πάμε παρακάτω όπου συναντάμε το gameplay. Διχασμένη η κατάσταση. Πολύ εθιστικό το παιχνίδι λόγω των προαναφερθέντων, και όχι μόνο, αλλά και αρκετά δύσκολο. Ο κύριος λόγος της σχετικά μεγάλης δυσκολίας του έγκειται στο γεγονός ότι δεν υπάρχουν κάποιοι κωδικοί με αποτέλεσμα καθε φορά που τελειώνουν τα credits ή που σβήνετε το Mega Drive και μετά ξαναπαίζετε να χρειάζεται να παίξετε όλο το παιχνίδι από την αρχή. Υπάρχουν βέβαια σε διάφορα ση-







SEGA

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Π. Δημόπουλου.

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα καλύτερα platform games που έχω δει ποτέ στο Mega Drive. Εξοχο τεχνικά, πρωτότυπο αλλά και πολύ όμορφο και διασκεδαστικό σαν σύνολο.

ΑΝΤΟΧΗ

Πολύ διασκεδαστικό και εθιστικό παιχνίδι αλλά η έλλειψη κωδικών κουράζει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχα backgrounds, μεγάλα και λεπτομερή sprites και φανταστικό animation. Το όλο παιχνίδι μοιάζει οπτικά με καρτούν.

ΗΧΟΣ

Πολύ όμορφες μουσικές ενώ τα σχόλια του Μίκυ είναι φανταστικά.

GAMEPLAY

Δεν είναι απλά ένα platform game. Υπάρχουν γρίφοι ενώ τα έξι τεράστια επίπεδα με τα πολλά και όμορφα υπο-επίπεδα τους θα σας κατακτήσουν.

89

μεία όλων των επιπέδων κάποιες ρουκέτες οι οποίες σώζουν τη θέση σας αλλά δυστυχώς μόνο στο credit που ήδη είσαστε και όχι στο επόμενο. Απλά μετά πρέπει να παίξετε όλο το επίπεδο από την αρχή. Αλλά ας μην είμαστε αχάριστοι. Τα έξι επίπεδα είναι τόσο όμορφα σχεδιασμένα και δομημένα που δύσκολα θα τα βαρεθείτε ενώ τα υπέροχα υπο-επίπεδα ανεβάζουν κατά πολύ την εθιστικότητα του παιχνιδιού.

Το παιχνίδι βρήλαμε στα καταστήματα **SOUND & VISION.**

+ Εξοχα γραφικά και ήχος, πρωτότυπο θέμα, πολλά credits και τεράστια ποικιλία στη δομή των επιπέδων.

− Αρκετά δύσκολο. Δεν υπάρχουν passwords. Λίγο περίεργη η συνολική δομή του gameplay.





Είναι αλήθεια ότι το όνομα της Nintendo έχει συνδεθεί κατά κάποιο τρόπο, οπτικά τουλάχιστον, με τον Mario όπως και της SEGA με τον Sonic. Και δε λέω, ο τρισχαριτωμένος σκατζόχοιρος καλά κρατεί αλλά ο άλλος, ο απαράδεκτα γελοίος υδραυλικός; Ντροπή! Αλλά μη φοβού. Ενας νέος ήρωας ήρθε να σώσει την κατάσταση στο Super NES. Πρόκειται για τον πιο cool χαρακτήρα που έχω δεί σε κονσόλα της Nintendo και δεν είναι παρά ένα απλό σκουλήκι της Γής! Το όνομα του; Earthworm Jim και σίγουρα είναι ένας από τους πιο cool, groovy, άπαιχτους χαρακτήρες που εγω προσωπικά έχω συναντήσει σε κονσόλα. Εαν έχετε ήδη διαβάσει το review του Sparkster θα παρατηρήσατε ότι παραπονιέμαι για την έλλειψη πρωτοτυπίας στα arcade/platform games. Ε λοιπόν το παίρνω πίσω! Να, κάτι τέτοια παιχνίδια βγαίνουν και περιπλέκουν την κατάσταση. Εκεί που κοντεύω να πείσω τον Κροντηρά για την υπεροχή του PC έναντι των κονσολών (μη φωνάζετε, προσωπική άποψη μου είναι) κάτι τέτοια βλέπει και αποκτά επιχειρήματα για το αντίθετο. Τέλος πάντων.





Εντάξει, το διαστημικό σκουλήκι με τη βιονική στολή είναι extra-ultra-mega cool αλλά είναι το υπόλοιπο παιχνίδι όσο καλό φαίνεται ότι είναι; Μα φυσικά και είναι! Αλλά ας δούμε τα πράγματα με τη σειρά. Και ξεκινάμε, αισίως, από τα γραφικά τα οποία και αποτελούν το δυνατότερο σημείο του παιχνιδιού. Πραγματικά απίστευτα! Και τι να πρωτοπεί κανείς; Θα ξεκινήσω με το sprite του Jimάρα, του χαρακτήρα δηλαδή (για όσους δεν το κατάλαβαν) που ελέγχετε. Να τολμήσω να πω ότι είναι ένα από τα καλύτερα sprites που έχω δει ποτέ; Το μέγεθος είναι πολύ μεγάλο και η κίνηση μπορεί να μην είναι ομαλή, στο στυλ του Flashback τουλάχιστον, αλλά είναι πολύ γρήγορη και θυμίζει πολύ έντονα καρτούν. Πρέπει να το δείτε για να καταλάβετε τι εννοώ, τόσο άψογη είναι. Τα χρώματα είναι φανταστικά ενω το χιούμορ είναι διάχυτο σε ολόκληρο το παιχνίδι αλλά και στο sprite του Jim. Και μια διευκρίνηση για όσους δεν κατάλαβαν ακριβώς τι είναι ο Jim. Πρόκειται για ένα βιονικό κοστούμι το οποίο περιέχει ένα σκουληκένιο "πυρήνα". Γιατί το λέω αυτό; Αν αφήσετε αρκετή ώρα ακίνητο τον Jim τότε θα δείτε το κοστούμι να βγάζει το σκουλήκι και να κάνει με αυτό σκοινάκι! Εξοχο!

Το ίδιο κάνει όμως όταν χρειάζεται να κρεμαστεί από κάπου ή να μαστιγώσει (γειά σου Αννιές!) κάποιον αντίπαλο. ΦΑ-ΝΤΑ-ΣΤΙ-ΚΟ! Για να μην αναφέρω το φοβερό όπλο που "τραβάει" ο Jim και κυριολεκτικά "θερίζει" κόσμο. Υπάρχει ακόμα και η οπισθοδρόμηση του όπλου! Αλλά και τα sprites των αντιπάλων σας είναι εξίσου όμορφα. Η λεπτομέρεια κυμαίνεται σε πολύ υψηλά επίπεδα ενώ τα χρώματα είναι πραγματικά φανταστικά. Πυροβολήστε ένα πουλί και θα το δείτε να διαλύεται σε πούπουλα και ένα ράμφος. Οι τελικοί αντίπαλοι δεν είναι τόσο εντυπωσιακοί αλλά είναι εξίσου λεπτομερείς και όμορφα σχεδιασμένοι. Αυτό που κλέβει όμως την παράσταση είναι τα εκπληκτικά backgrounds. Ιδιαίτερα το δεύτε-



ρο επίπεδο κυριολεκτικά σου κόβει την ανάσα. Και πάμε στον ήχο ... Εδω και αν έχουμε ομορφιές! Οι μουσικές που ακούγονται είναι υπέροχες με αποκορύφωμα την εκπληκτική μουσική του δευτέρου επιπέδου, είναι το φανταστικό Night on the bald mountain του Moussorgsky, ένα από τα αγαπημένα μου κομμάτια κλασσικής μουσικής. Αλλά και τα ηχητικά εφφέ ... Πυροβολήστε και πάλι ένα πουλί και θα το ακούσετε να σκούζει σαν κοτόπουλο που το ξεπουπουλιάζουν. Υπέροχο! Και φυσικά δεν είναι μόνο αυτά. Οταν τελειώνετε κάποιο επίπεδο εμφανίζεται η φάτσα του Jim ο οποίος λέει "Groovy" και το επαναλαμβάνει κάθε φορά που πατάτε κάποιο κουμπί με αποτέλεσμα, αν το κάνετε αρκετές φορές, ένα πολύ διασκεδαστικό scratch. Ευγε! Και πάμε στο gameplay. Εδω παρουσιάζονται τα όποια προβλήματα υπάρχουν στο Earthworm Jim. Εντάξει σε γενικές γραμμές το gameplay του παιχνιδιού είναι άκρω διασκεδαστικό και εθιστικό αλλά όχι χωρίς ελλατώματα. Βασικά ο χειρισμός είναι ψιλο-περίεργος αλλά συνηθίζεται εύκολα. Δυστυχώς όμως δεν υπάρχουν κωδικοί. Επίσης τα επίπεδα είναι αρκετά δύσκολα με αποκορύφωμα του τελικούς αντιπάλους. Αλλά υπάρχουν περισσότερα θετικά στοιχεία με πρώτο και καλύτερο, εκτός από το άφθονο χιούμορ φυσικά, την τεράστια ποικιλία που παρουσιάζουν τα διάφορα επίπεδα, τόσο οπτικά όσο και σαν gameplay. Σκεφτείτε ότι σε ένα από τα επίπεδα κάνετε bungee jump μαζί με τον αντίπαλο σας τον οποίο προσπαθείτε να σπρώξετε στα βράχια ώστε να κοπεί το σκοινί του. Υπάρχει αγώνας δρόμου με speeders και πολλά άλλα παρόμοια. Με δυο λόγια το earthworm Jim είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχω παίξει ποτέ στο SNES μου και σίγουρα το καλύτερο arcade/platform. Μη διανοηθείτε να το χάσετε!

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Athens Club.



+ Φανταστικά γραφικά. Εκπληκτικός ήχος. Χιούμορ διάχυτο σε ολόκληρο το παιχνίδι. Τεράστια ποικιλία σε όλους ανεξαιρέτως τους τομείς.

− Σίγουρα η έλλειψη κωδικών και διπλού. Τίποτε άλλο αξιοσημείωτο.



EART WORM JIM
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του
Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Πρόκειται για ένα επερχόμενο smash-hit.
Οτι καλύτερο έχω δει ποτέ στο SNES στο χώρο των arcade/ platform games.

ΑΝΤΟΧΗ

Φοβερά εθιστικό λόγω της τεράστιας ποικιλίας του αλλά σε αυτόν τον τομέα χάνει πόντους λόγω της έλλειψης κωδικών, κάτι που κουράζει αρκετά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Φανταστικά sprites, ακόμα καλύτερα backgrounds, έξοχη κίνηση που θυμίζει έντονα καρτούν και το χιούμορ διάχυτο και εδώ.

ΗΧΟΣ

Οτι καλύτερο έχω ακούσει στο SNES. Φανταστικές μουσικές και πολύ χιουμοριστικά και καθαρά ηχητικά εφφέ.

GAMEPLAY

Ξεχαστε τον ηλίθιο Mario και αρχίστε να παίζετε γιατί σπάνια βγαίνουν τόσο όμορφα παιχνίδια. Ε καλά, τα δέκα πρώτα χρόνια παιξίματος είναι δύσκολα ...



92

SPARKSTER

Σας έχει τύχει ποτέ να παρεξηγήσετε κάποιον επειδή τον κρίνατε από την εμφάνιση του και μόνο;

Ε λοιπόν αυτό ακριβώς έπαθα μόλις πρωτοαντίκρυσα το κουτί του παιχνιδιού που ακούει στο όνομα Sparkster.

Το πρώτο πράγμα που σκέφτηκα λοιπόν, αφού “επεξεργάστηκα” το εξώφυλλο και τις εικόνες του κουτιού, ήταν ότι το Sparkster θα είναι κάτι σαν τις άλλες παιδικές χαζομάρες που ο κύριος Σάμιος (αλήθεια, καμμία σχέση με τη λαϊκή αοιδό Αντζυ Σαμίου; χε, χε) τόσο συχνά μου φορτώνει τον τελευταίο καιρό. Αλλά, ευτυχώς, έπεσα εξω. Γιατί και πόσο έξω έπεσα τελικά; Αυτό θα το δούμε ευθύς αμέσως. Και θα πάρω τα πράγματα με τη λογική τους σειρά.



Ξεκινάμε λοιπόν με το σενάριο. Τίποτα το σπουδαίο.

Οχι ότι περίμενα κάτι περισσότερο από ένα platform game αλλά όπως και να το κάνει κανείς η ελπίδα πεθαίνει πάντα τελυταία. Τέλος πάντων.





Η σατανική Generalissimo Lioness λοιπόν έχει απαγάγει την πριγκίπισσα Flora και φυσικά ποιός θα τη σώσει; Ναι, ναι καλά καταλάβατε. Εσείς, μέσω του γενναίου ιππότη Sparkster, αναλαμβάνετε να σώσετε την όμορφη πριγκίπισσα και κατά συνέπεια ολόκληρο τον κόσμο. So, what's new? Μα καλά, δε θα βγεί ποτέ ένα arcade game που να έχει κάτι διαφορετικό να πεί σεναριακά; Ολα παραλλαγές του ίδιου θέματος είναι. Ο κακός της υπόθεσης απαγάγει ένα όμορφο, κατά προτίμηση, θηλυκό και ο καλός, δηλαδή εσείς, πρέπει να το σώσετε.

Η κάποιοι εξωγήινοι εισβάλουν στον πλανήτη σας και εσείς, ολομόναχος φυσικά, πρέπει να τους διώξετε. Τώρα θα με ρωτήσετε “και τι άλλο σενάριο θα μπορούσε να έχει ένα τέτοιο παιχνίδι;”. Να γιατί δε μου αρέσουν καθόλου τα arcades. Ελλειψη φαντασίας, βάθους, πλοκής και σεναριακής εξέλιξης. Με δυο λόγια αν έχεις παίξει ένα arcade ή platform game τότε, σε γενικές γραμμές, τα έχεις παίξει όλα. Τέλος πάντων, αρκετά γκρίνιαξα και σήμερα, ήρθε η ώρα να προχωρήσω. Και πάμε στα γραφικά του παιχνιδιού.

Εξοχα! Ναι δεν κάνω καθόλου πλάκα. Τα sprites είναι πραγματικά πολύ μεγάλα ενώ η κίνηση τους είναι γρήγορη και αρκετά ομαλή. Η λεπτομέρεια τους είναι κάτι παραπάνω από ικανοποιητική αλλά εγώ δεν κατάφερα να καταλάβω ένα πράγμα. Τι στον Myrkul είναι ο Sparkster; Εμένα προσωπικά μου θυμίζει κάτι ανάμεσα σε ποντίκι και οπόσουμ. Οι αντίπαλοι σας θυμίζουν κάτι μεταξύ λύκου (yeah!) και αλεπούς αλλά αυτό που πραγματικά μου άρεσε ήταν ο τρόπος με τον οποίο “σκοτώνονται”. Οι τελικοί αντίπαλοι του κάθε επιπέδου είναι τεράστιοι και με αρκετά καλή κίνηση, αν και δεν κινείται μεγάλο μέρος τους, αλλά δεν είναι τόσο “ρεαλιστικοί” όσο οι μικρότεροι αντίπαλοι.

Τέλος πάντων. Τα backgrounds είναι πολύ όμορφα σχεδιασμένα, με





SPARKSTER
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του
Π.Δημόπουλου

αρκετή λεπτομέρεια, μεγάλη ποικιλία και αρκετά ομαλό scrolling. Τα χρώματα είναι πολύ ζωντανά και δένουν πολύ όμορφα με τα λεπτομερή γραφικά. Ο ήχος του παιχνιδιού είναι αρκετά καλός χωρίς όμως να αποτελεί κάτι το ιδιαίτερο. Εκεί όμως που το Sparkster διεκδικεί δάφνες είναι στον τομέα του gameplay. Τα επίπεδα είναι τεράστια ενώ υπάρχουν και μερικοί υποτυπώδεις γρίφοι, έτσι για να σπάει λίγο η μονοτονία. Αυτό όμως που πραγματικά ξεχωρίζει στο gameplay είναι ότι στο κυρίως παιχνίδι είστε σχεδόν ανίκητοι. Τα όπλα και οι ρουκέτες του συμπαθέστατου Sparkster βοηθούν τα μέγιστα και καθιστούν τους αντιπάλους σας ανίκανους να σας σταματήσουν.



Ομως στους τελικούς "κακούς" τα πράγματα δεν είναι και τόσο ρόδινα. Είναι αρκετά δύσκολοι και εκνευριστικοί λόγω του ότι έχουν ένα συγκεκριμένο σύστημα για να τους νικήσετε, άλλο ένα πράγμα που μισώ στα arcade/platform games. Ευτυχώς που και ο χειρισμός του παιχνιδιού βοηθάει, σε γενικές γραμμές, αρκετά αν και ίσως μπερδευτείτε αρχικά με τη χρήση των ρουκετών.

Το Sparkster με δυο λόγια είναι ένα αρκετά καλό παιχνίδι χωρίς όμως να ξεχωρίζει ιδιαιτέρως.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα ATHENS CLUB.

Πολύ λίγα.
Οι τελικοί αντίπαλοι είναι κάπως δύσκολοι ενώ όλοι οι υπόλοιποι είναι εκνευριστικά εύκολοι.
Δεν υπάρχει διπλό.

Ομορφα γραφικά με υπέροχα sprites και πλούσια backgrounds. Αποδεκτός ο ήχος ενώ το gameplay είναι αρκετά πλούσιο και εθιστικό λόγω της απλότητας και της δράσης του. Υπαρξη κωδικών. Ο χειρισμός είναι γενικά φιλικός.

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα πολύ όμορφο παιχνίδι το οποίο καταφέρνει να ξεχωρίσει από το πλήθος των παρόμοιων παραγωγών χωρίς όμως να καταφέρνει να προσφέρει κάτι το πραγματικά καινούριο.

ΑΝΤΟΧΗ

Το είδος του παιχνιδιού εμένα προσωπικά δεν καταφέρνει να με κρατήσει. Πάντως πρόκειται για ένα πολύ όμορφο παιχνίδι το οποίο είμαι σίγουρος ότι θα αγαπήσετε. Μην ξεχνάτε ότι υπάρχουν και τα passwords.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μεγάλα, λεπτομερή sprites με πολύ σωστή και ομαλή κίνηση. Πολύ όμορφα και τα backgrounds του παιχνιδιού ενώ οι τελικοί αντίπαλοι είναι τεράστιοι.

ΗΧΟΣ

Ομορφος, απλός και λειτουργικός. Κάνει πολύ σωστά τη δουλειά του χωρίς να κουράζει.

GAMEPLAY

Αφθονη και γρήγορη δράση πλαισιωμένη από ένα πολύ όμορφο και σωστά δομημένο πλαίσιο. Οι φίλοι του είδους σίγουρα θα ενθουσιαστούν.

85

ROAD RIOT 4WD



ROAD RIOT 4WD
T-HQ
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Α-ΠΑ-ΡΑ-ΔΕ-ΚΤΟ!

ΑΝΤΟΧΗ

Θα το σιχαθείτε από την πρώτη στιγμή. Δε μπορεί να κρατήσει κανένα παίκτη ούτε για πέντε λεπτά!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τίποτα σωστό, η κίνηση είναι απαράδεκτη, τα sprites μικρά, το animation φρικτό.

ΗΧΟΣ

Κάτι λέει αλλά τίποτα περισσότερο. Απλά υποφερτός.

GAMEPLAY

Αν το cartridge ήταν δικό μου θα είχε καταλήξει στον κάδο απορριμάτων χωρίς δεύτερη σκέψη. Μηδέν από μηδέν ... μηδέν!



30

Μα γιατί; Τι αμαρτίες πληρώνω τέλος πάντων; Γιατί όλες τις μπαρούφες τις φορτώνουν σε εμένα τον κακομοίρη; Μα εγώ το μόνο που ζήτησα ήταν να παίζω adventures, RPGs και εξομοιωτές. Που να ήξερα ο άμοιρος τι αηδίες θα περνούσαν από τα χέρια μου και τι μπούρδες θα ταλαιπωρούσαν το SNES μου; Τώρα θα με ρωτήσετε σε τι οφείλεται αυτή η απρόσμενη (ή μήπως όχι και τόσο απρόσμενη;) έκρηξη μου. Μα είναι δυνατόν να πληρώνει κανείς δέκα και δεκαπέντε χιλιάρικα για να παίξει αηδίες όπως είναι το Road Riot; Και ναι, το Road Riot είναι ένα από τα χειρότερα παιχνίδια που έχω παίξει ποτέ στη μακροχρόνια (από το 1985 συγκεκριμένα) "καριέρα" μου σαν game-player. Ναι φίλοι μου, το Road Riot 4WD είναι ΤΟΣΟ άσχημο που πρόκειται να αποτελέσει ένα από τα κύρια επιχειρήματα μου στις διαφωνίες μου με τον Κροντηρά για το αν υπερέχει το PC έναντι των κονσολών ή όχι. Ας δούμε όμως τα πράγματα με τη σειρά. Το ομώνυμο ηλεκτρονικό είχε κάνει πριν από αρκετό καιρό την εμφάνιση του στα ηλεκτρονικά και γενικά είχε αφήσει αρκετά καλές εντυπώσεις αν και προσωπικά μόνο μπάσκετ και ποδοσφαιράκια παίζω όποτε πάω σε κάποιο τέτοιο κατάστημα. Τέλος πάντων. Το θέμα είναι ότι η μεταφορά του παιχνιδιού στο SNES δεν έχει καμμία σχέση με την όποια ποιότητα είχε το ηλεκτρονικό. Από που να αρχίσει και που να τελειώσει κανείς. Το χάλι τελειωμό δεν έχει.

Το σενάριο; Μηδαμινό. Απλά πρόκειται για αγώνες ανωμάλου δρόμου, κάτι παρόμοιο με τις ειδικές διαδρομές του "δικού" μας ράλυ Ακρόπολις, όπου οδηγείτε ένα beach baggy το οποίο όμως είναι εφοδιασμένο με ένα πυροβόλο. Τρίχες δηλαδή μια και πουθενά στον κόσμο δε γίνεται τέτοιος αγώνας. Πάμε παρακάτω. Τα γραφικά του παιχνιδιού; Τραγωδία! Εντάξει, τα baggies και οι φάτσες των οδηγών κάτι λένε από λεπτομέρεια αλλά ... Κατ' αρχήν το animation του παιχνιδιού είναι πραγματικά τραγικό. Είναι τόσο απαίσιο που πραγματικά πρέπει να το δείτε για να το πιστέψετε. Αλλά αυτό που είναι πραγματικά απίστευτο είναι το γεγονός ότι είτε παίζετε διπλό είτε παίζετε μονό η οθόνη είναι χωρισμένη στα δύο. Και καλά στο διπλό κάτι τέτοιο βολεύει. Αλλά στο μονό η κατάσταση γίνεται απελπιστική. Απαράδεκτο. Μα καλά, τίποτα σωστό δεν έχει αυτό το παιχνίδι; Δυστυχώς όχι. Ελεεινό το gameplay λόγω έλειψη ποικιλίας, εμετικός και ο χειρισμός, τι άλλο μένει; Αποφύγετε το πάση θυσία.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα Teleclub.



Τα πάντα!
Το Road Riot 4WD δεν έχει απολύτως τίποτα σωστό!
Και αν προσθέσει κανείς και την τιμή ...



Οσο περίεργο και αν φαίνεται ...
τίποτα απολύτως!
Ισως το διπλό κάτι να λέει αλλά και πάλι δε φτάνει.

SPECTRE

Μπορεί να μοιάζει πρωτότυπο στην αρχή αλλά μετά καταλαβαίνετε ότι το έχουν κάνει πολλοί στο παρελθόν και μερικοί μάλιστα πολύ καλά όπως η Psygnosis με το Matrix Marauders στην Amiga ή η US GOLD με το Vaxine στο ίδιο μηχάνημα.

Και το στυλ του: "τα βλέπω όλα μέσα από την οθόνη και κυνηγάω μερικά χρωματιστά πολύγωνα" έχει περάσει προ πολλού.

Η υπόθεση σας βάζει να μαζεύετε, σε ένα επίπεδο, όσο περισσότερες σημαιούλες μπορείτε ενώ αποφεύγετε τα εχθρικά πυρά και τις νάρκες στο έδαφος. Σε ορισμένα σημεία υπρχουν κάποια χρωματιστά πλακάκια που σας αναπληρώνουν την ενέργεια και τα όπλα. Αυτό είναι όλο κι όλο το παιχνίδι ενώ στο διπλό χωρίζει την οθόνη στην μέση χωρίς να πέφτει η ταχύτητα και μπορεί με τον συμπαίκτη σας να είστε αντίπαλοι ή σύμμαχοι ενάντια στον υπολογιστή.

Ομολογώ ότι δεν έπαιξα πάρα πολύ το παιχνίδι αφού η κατάστασή του ήταν απογοητευτική από τα πρώτα επίπεδα. Σε πιο προχωρημένα levels σας περιμένουν μεγαλύτερα και ισχυρότερα σκάφη -ή πολύχρωμα γεωμετρικά σχήματα όπως μοιάζουν- καθώς επίσης και περισσότερα απλά εμπόδια τα οποία φτάνουν και να κινούνται εναντίον σας. Το manual είναι από τα πλέον προσεγμένα αλλά όλα αυτά καταλήγουν να είναι ανούσια αφού η κεντρική ιδέα και εκτέλεση του παιχνιδιού είναι "φόλα".

Τέλος για την ιστορία να σας πω ότι το Spectre ήταν ένα από τα κλασσικά παιχνίδια των Macintosh μηχανημάτων!

Το παιχνίδι μα παραχώρησε για τεστ η AS COMPANY





+ Καλή μουσική, παίζει διπλό, αρκετά options.

− Αισχρά γραφικά, ανούσιο gameplay, το επίπεδο δυσκολίας ανεβαίνει απότομα.



GAMETEK
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. Κροντηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Σαν παιχνίδι δεν στέκει μόνο του παρά μόνο αν πουλιέται σε πολύ χαμηλή τιμή. Το διπλό στην αρένα και ο ήχος είναι τα μόνα αξιόλογα σημεία και δεν μπορώ να το περιγράψω διαφορετικά παρά μόνον σαν "προγραμματιστικό δοκίμιο" πάνω στο Super NES.

ΑΝΤΟΧΗ

Τα επίπεδα είναι ατελείωτα αλλά βαρετά, το διπλό του δίνει κάποιες ελπίδες αλλά είναι και δύσκολο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Είμαι σίγουρος ότι δεν αγοράσατε 16-bit κονσόλα με custom chips γραφικών για να βλέπετε πράγματα που έκαναν οι υπολογιστές πριν χρόνια.

ΗΧΟΣ

Το καλύτερο στοιχείο του παιχνιδιού με ψηφιοποιημένη ομιλία, λειτουργικά εφφέ και μουσική ψιλοκλεμένη από κινηματογραφικό έπος.

GAMEPLAY

Πρέπει να είσαι πορωμένος με το είδος του παιχνιδιού για να σ'αρέσει την στιγμή που υπάρχει το αριστούργημα MechWarrior.

52

MORTAL KOMBAT II

DEATH MOVES

Του **Ν.Κροντηρά**

Μας τις ζητήσατε και εμείς δεν μπορούσαμε να σας τις αρνηθούμε. Είναι όλες, ναι ΟΛΕΣ οι φρικτές τελικές κινήσεις του παιχνιδιού ανά χαρακτήρα. Μαζί τους δίνουμε και τις υπόλοιπες λιγότερο φρικτές αλλά εξίσου πρωτοπορειακές κινήσεις. Δυστυχώς όμως ο περιορισμένος χώρος δεν μας επέτρεψε να βάλουμε όλους τους χαρακτήρες αλλά μόνο πέντε. Στο επόμενο τεύχος θα ολοκληρώσουμε την παρουσίασή μας και με τους υπόλοιπους.

ΤΙ ΣΗΜΑΙΝΟΥΝ

Επειδή την προηγούμενη φορά που δώσαμε τις κινήσεις του Mortal Kombat 1 μπερδεύτηκαν πολλοί με τα γράμματα και τα σύμβολα, είπαμε αυτή τη φορά να σας δώσουμε και έναν οδηγό. Ετσι:

B-Πίσω (Back)
F-Μπρος (Forward)
U-Πάνω (Up)
D-Κάτω (Down)
DB-Διαγώνια Κάτω/Πίσω (Diagonaly Down/Back)
DF-Διαγώνια Κάτω/Μπρος (Diagonaly Down/Forward)
HK-Πάνω Κλωτσιά (High Kick)
LK-Κάτω Κλωτσιά (Low Kick)
HP-Πάνω Γροθιά (High Punch)
LP-Κάτω Γροθιά (low Punch)

ΠΡΟΣΟΧΗ

1. Ολοι οι χαρακτήρες στο Dead Pool ZONE κάνουν το ειδικό uppercut που πετάει τους αντιπάλους με τον εξής τρόπο: κρατώντας πατημένα τα LP & LK, σκύβετε κοντά στον αντίπλαο και πατάτε το HP.
2. Τα Babalities αλλά και τα Friendships για να τα κάνετε θα πρέπει στον γύρο που κερδίσατε τον αντίπαλο να μην χρησιμοποιήσετε καθόλου γροθιές.
3. Τα Pit Fatalities ισχύουν μόνο για τα επίπεδα PIT 2 και Kombat Tob

SHANG TSUNG



Ο τελικός κακός του προηγούμενου Mortal Kombat έχει μία ιδιαιτερότητα σε σχέση με τους υπόλοιπους χαρακτήρες. Αντί για ειδικές κινήσεις έχει την ικανότητα να μεταμορφώνεται σε όλους τους άλλους.

METAMORPHS

Kitana = Πατήστε το block επανηλημένα.
Jax = D, F, B, HK
Liu Kang = B, F, F, Block
Kung Lao = B, D, B, HK
Raiden = D, B, F, LK
Baraka = D, D, LK
Scorpion = Με πατημένο το Block, U, U
Mileena = Κρατήστε πατημένο το HP και αφήστε το
Sub Zero = F, D, F, HP
Johnny Cage = B, B, D, LP
Reptile = Κρατήστε πατημένο το block και U, D, HP
Kung Lao = B, D, B, HK

FIREBALLS
1 = B, B, HP
2 = B, B, F, HP
3 = B, B, F, F, HP

BABALITIE
B, F, D, HK

FRIENDSHIP
Κρατώντας πατημένο το block δώστε B, B, D, B, HK

PIT FATALITIE
Κρατώντας πατημένο το block πατήστε επανηλειμένα το HK

FATALITIES
Body Takeover = σε απόσταση σκούπας κρατήστε το HK για 3 δευτερόλεπτα και αφήστε το.
Soul Drain = πηγαίνετε κοντά, κρατήστε πατημένο το Block και U, D, U, LK
Kintaro Morph = κρατήστε πατημένο το LP από την αρχή του γύρου μέχρι το μήνυμα Finish Him. Πηγαίνετε σε απόσταση "σκούπας" και αφήστε το πλήκτρο.





JOHNNY CAGE



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
High Energy Bolt = F, D, B, HP
Low Energy Bolt = B, D, F, LP
Shadow Uppercut = B, D, B, HP
Shadow Kick = B, F, LK
Stomache Jab = από κοντά HP
Axe Kick = από κοντά HK
BABALITIE
B, B, B, HK
FRIENDSHIP
D, D, D, D, HK
FATALITIES
Torso Removal = από κοντά D, D, F, F, LP
Multible Decapitation = κρατώντας πατημένο το block, F, F, D, U, D &LP &block &LK από κοντά (και αυτό είναι δύσκολο!)
PIT FATALITIE
D, D, D, HK





BARAKA



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Blade Throw = D, DB, B, HP
Blade Fury = B, B, B, LP
Blade Swipe = B & HP
Double Kick = Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο κλωτσιάς μόλις πλησιάσετε κοντά τον αντίπαλο
BABALITIE
F, F, F, HK
FRIENDSHIP
Κρατήστε πατημένο το block και δώστε U, F, F, HK
FATALITIES
Skewer and Lift = σε απόσταση σκούπας B, f, D, F, LP
Decapitation = κρατώντας πατημένο το block, B, B, B, B, HP
PIT FATALITIE
F, F, D, HK





LIU KANG



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
High Fireball = F, F, HP
Low Fireball = F, F, LP
Mid-Air Fireball = F, F, HP (ενώ βρίσκεστε στον αέρα)
Flying Kick = F, F, HK
Bicycle Kick = κρατήστε πατημένο και αφήστε το LK
Double Forearm = ενώ είστε κοντά HP
BABALITIE
D, D, F, B, LK
FRIENDSHIP
F, B, B, B, LK
FATALITIES
Dragon Morph = από κοντά D, F, B, B, HK
Cartwheel Uppercut = Κρατώντας πατημένο το block κάντε έναν ολόκληρο κύκλο με το joypad αντίθετα από τον αντίπαλοPIT FATALITIE B, F, F, LK





REPTILE



ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ
Slide = B & LP & Block & LK
Acid Spit = F, F, HP
Forge Globe = B, B, HP & LP
Invisibility = κρατώντας πατημένο το block, U, U, D, HP
BABALITY
D, B, B, LK
FRIENDSHIP
B, B, D, LK
FATALITIE
Head Food = σε απόσταση άλματος B, B, D, LP
Invisible Decapitation = κοντά, αφού γίνετε αόρατος πατήστε F, F, D, HK
PIT FATALITIE
B, B, D, LK





SUPER NES

DEATH VALLEY RALLY
Για να αποκτήσετε 75 ζωές κάντε τα εξής. Στην οθόνη των τίτλων πατήστε αριστερά, Select, δεξιά, Y, Start, ταυτόχρονα. Οταν εμφανιστεί το "Zippety Splat" πατήστε X.

RANMA 1/2
Για να κοντραριστείτε με τους ίδιους χαρακτήρες... Κρατήστε τα δεξιά, αριστερά, πάνω κουμπιά και πατήστε Start.

SPINDIZZY WORLDS
Επιλογή επιπέδου.
Γράψτε τον κωδικό MIMICHAN και θα σας εμφανιστεί ένα σπέσιαλ τεστ mode. Μπορείτε τώρα να κάνετε την επιλογή σας.

SPARKY'S QUEST
Να και μερικοί κωδικοί :
354 Επίπεδο 3-1
116 Επίπεδο 4-1
988 Επίπεδο 5-1

SIM EARTH
επιλογή επιπέδου.
Στην οθόνη τίτλων διαλέξτε το πρώτο σενάριο. Στην συνέχεια πατήστε και κρατήστε τα L, R, Y, X, A.

POWER MOVES
Πολεμίστε τον τελευταίο αρχηγό Γράψτε τον κωδικό - N:XJT& $+7

PAPER BOY 2
Τελευταίο επίπεδο...
Πηγαίνετε στο "Route Option" στο σημείο που επιλέγετε παίκτη και γράψτε 6479.
Μερικοί ακόμη κωδικοί...
Route: 5738 - Δεύτερη εβδομάδα
Route: 6479 - Τρίτη εβδομάδα

TOM AND JERRY
Εξτρα ζωές...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε δεξιά, δεξιά, πάνω, αριστερά, πάνω, δεξιά, κάτω, B, A, Select, Start και ξεκινήστε.

WINGK COMMANDER
Επιλογή επιπέδου...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A, και ξεκινήστε.

LOCK-ON
Εξτρα ζωές και επιλογή επιπέδου...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε Y, B, A, B, Y, Y, B, A, B, Y, B.

YOSHI'S SAFARI
Δυσκολέψτε το παιχνίδι...
Αφού τελειώσετε το παιχνίδι γράψτε στην οθόνη των τίτλων X, Y, L, R, Start

ZELLDA III
Μυστικός κωδικός...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε δεξιά, πάνω, B, A, κάτω, πάνω, κάτω, πάνω, B.

ZOMBIES
Bonus level...
Γράψτε τον κωδικό BCDF στην αρχή του παιχνιδιού. Θα οδηγηθείτε σε ένα καταπληκτικό bonus level. i

GAME BOY

WWF SUPERSTARS
Εξτρα ενέργεια...
Μπείτε στο ρίνγκ και αμέσως ξαναβγείτε. Επιστρέψτε και σκαρφαλώστε στο ψηλότερο σκοινί. Περιμένετε εκεί και η ενέργεια σας θα φτάσει στο ψηλότερο σημείο.

MARIO TENNIS
Σούπερ σερβίς...
Πατήστε μαζί τα A, B και θα δείτε τον Mario να κερδίζει εύκολους πόντους από το σερβίς.

MEGA MAN
Πολεμίστε τον Dr.Wily...
Για να φτάσετε στο φρούριο του αντιπάλου σας γράψτε, A2, A3, B2, B3, C2, C3.

GAUNTLET
Ανοίξτε όλες τις πόρτες...
Για να τα καταφέρετε θα πρέπει να παραμείνετε για ενάμισυ λεπτό σε κάποια ασφαλή θέση.

FORTRESS OF FEAR
Εξτρα ζωές...
Θα χρειαστεί να μαζέψετε αρκετούς πόντους έτσι ώστε να φτάσετε στην οθόνη των τίτλων. Γράψτε μετά ως όνομα το "W (το σχέδιο της καρδιάς) W". Ξεκινώντας το επόμενο παιχνίδι θα βρείτε έξι έξτρα ζωές.

NES

PARODIUS
Full Power...
Πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, αριστερά, δεξιά, δεξιά, A, B, A, B.

POW
Εξτρα ζωές...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε A, B, B, πάνω, πάνω, κάτω, αριστερά και Start.

KENDO RANGE
Επιλογή επιπέδων...
Στην κάρτα των τίτλων πατήστε X, Y, A, B, X, Y, A, B ΚΑΙ Start.

LIVE FORCE
Εξτρα ζωές και παρατάσεις...

Στην οθόνη των τίτλων πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, B, A, και Start. Θα αποκτήσετε 30 έξτρα ζωές και 4 παρατάσεις.

VIGILANTE
Επιλογή επιπέδου...
Στην κάρτα των τίτλων πατήστε πά-

νω, αριστερά, A, B, και θα βρεθείτε στο μυστικό μενού επιλογής επιπέδων.

THUNDERBIRDS

Επιλογή επιπέδου...
Στην κάρτα των τίτλων πατήστε το διαγωνίως αριστερά και το Reset. Οταν εμφανιστεί ξανά πατήστε A, B, και Select.

JAMES BOND JR

Κωδικοί...
Αποστολή 1 - 033481
Αποστολή 2 - 258600
Αποστολή 3 - 320370

BATTLE OF OLYMPUS

Εξτρα αντικείμενα...
Για να αποκτήσετε έξτρα αντικείμενα γράψτε τους παρακάτω κωδικούς με το καθένα.
BFFXVNXQNLSSK
CM2FHUX4GW5ZD

BOULDER DASH

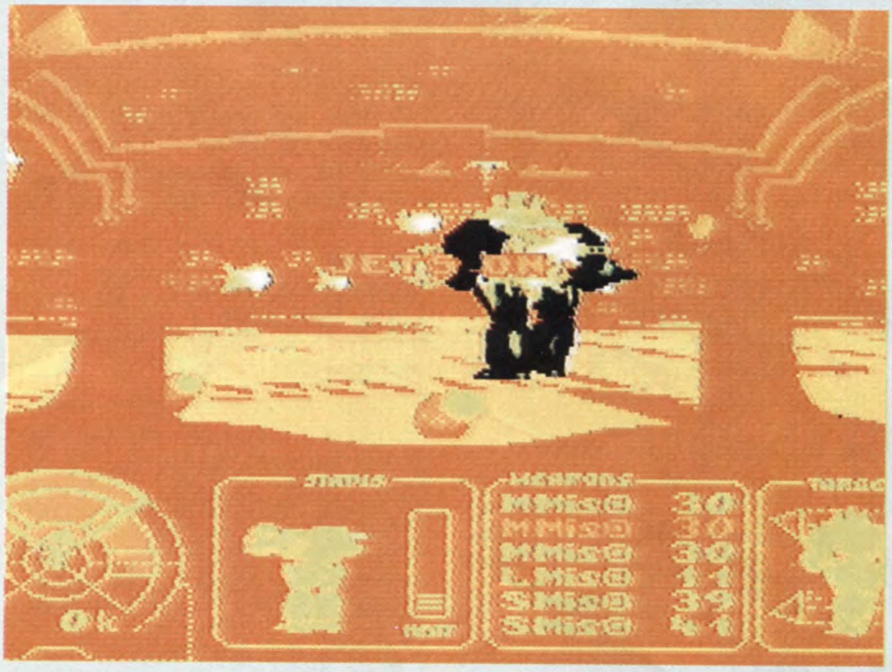
Κωδικοί...
635870 - Ice world
840137 - Sand world
840967 - Ocean world
225378 - Relic world
752053 - Volcano world

BOXXLE

Κωδικοί...
Level 1 - BDBD
Level 2 - DBBD
Level 3 - GBBG
Level 4 - HBBH
Level 5 - JBBJ
Level 6 - KBBK
Level 7 - LBBL
Level 8 - MBBM
Level 9 - NBBN
Level 10 - PBBP
Level 11 - QBBQ

SWORD MASTER

Απειρες παρατάσεις...
Στην κάρτα των τίτλων κρατώντας το κάτω κουμπί πατήστε Select. Με το πάτημα του Start θα μπορείτε να παίξετε όσο θέλετε.



TIGER HELI

Εξτρα παράταση...
Την στιγμή πού έχετε χάσει και η μαύρη κάρτα του game over εμφανίζεται, πατήστε ταυτόχρονα A, B και μετά Start. Θα ξαναρχίσει το παιχνίδι από εκεί που το σταματήσατε.

TRACD AND FIELD

Κωδικοί της τελευταίας μέρας...
US - 54HLPHJNI
GB - YAWWWHJ45
France - 5ZHDPZJWS
USSR - 2M15PZJWS

ISOLATED WARRIOR

Κωδικοί...
Level 2 - 5963
Level 3 - 8920
Level 4 - 0705
Level 5 - 5826
level 6 - 2687

MISSION IMPOSSIBLE

Κωδικοί...
Level 2 - HMPR
Level 3 - KMVW
Level 4 - XDGJ
Level 5 - TVJL
Level 6 - QBYZ

MEGA DRIVE

PRINCE OF PERSIA

Σε όποια πίστα επιθυμείτε "παγώστε" το παιχνίδι και γράψτε C, A, C, B, B, A, C, C, για να αποκτήσετε ενέργεια. Με τα A, A, B, A, C, A, A, C θα ανοίξουν όλες οι πόρτες της πίστας που θα βρίσκεστε ενώ με τα A, B, A, C, C, A, C, B, εξοντώνετε όλους τους εχθρούς σας. Επίσης με τα B, A, A, B, C, B, B, B δημιουργείτε ένα σεισμό.

DRAGON'S REVENGE

Κωδικοί...
LT9LAKD - Ξεκινάτε με 10 μπάλλες
XMH5AQG - Ξεκινάτε με 15 μπάλλες
D7Q4ADM - Ξεκινάτε με 20 μπάλλες
D8Z4AIY - Ξεκινάτε με 25 μπάλλες
D994ANNB - Ξεκινάτε με 30 μπάλλες
X32KWNE - Ξεκινάτε την τρίτη πίστα με 6 μπάλλες
DKASW8Z - Ξεκινάτε την τέταρτη πίστα με 7 μπάλλες
EKI3YVI - Ξεκινάτε την πέμπτη πίστα με 8 μπάλλες
FKSB8W2 - Ξεκινάτε την έκτη πίστα με 9 μπάλλες

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητό GAMER,

Πριν από τις ερωτήσεις μου, (οι οποίες ελπίζω να απαντηθούν) θα ήθελα να δώσω τα συγχαρητήριά μου στο προσωπικό σου, λόγω της ποικιλίας της ύλης σου, (που εξαρτάται άμεσα από αυτό), όπως επίσης λόγω των ωραίων εκφράσεων και χαρακτηρισμών που χρησιμοποιεί το προσωπικό αυτό, για να περιγράψει τα διάφορα παιχνίδια. Τα κοπλιμέντα μου αυτά δεν αποβλέπουν σε δημοσίευση, αλλά στα κάνω διότι τα πιστεύω ειλικρινά. Είμαι λοιπόν κάτοχος μιας κονσόλας NES και μίας κονσόλας Game Gear. Ας περάσουμε, τώρα, στις ερωτήσεις μου:

1) Εχει το NES ή το Game Gear μέλλον;

2) Είναι τα παιχνίδια Star Wars, Jungle Book, Street Fighter 2, AxBattler, Mortal Kombat, Robocop vs Terminator, Dracula και Aladdin τα καλύτερα για Game Gear; 3) Στις ΗΠΑ έχει κυκλοφορήσει το Street Fighter 1 για NES. Οταν έρθει στην Ελλάδα, θα μπορέσετε να κάνετε ένα review σχετικά με αυτό;

4) Συμφέρει η ανταλλαγή του NES με ένα Master System 2, ναι ή όχι και γιατί;

5) Υπάρχει ελπίδα να βγει το Street Fighter 2 ή το Mortal Kombat για NES, ή θα αναγκαστώ να πάρω ένα Super NES για να τα απολαύσω σπίτι μου;

6) Στο μέλλον σκοπεύω να γίνω κάτοχος μιας Amiga 500 ή μιας Amiga 1200. Πώς είναι το hardware και των δύο υπολογιστών; σε τι επίπεδα κυμαίνεται;

7) Πόσα bits έχει η Amiga 500 και πόσα η Amiga 1200;

ΟΥΟΥΟΥΦΦ!! (επιφώνημα κούρασης!) (Ελπίζω να μην σας κούρασα!!!)

Φιλικά
Ανδρέας Αβδούλος
(The Vampire)

ΑΝΔΡΕΑ

Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια που μας δίνουν για μια ακόμα φορά την ευκαιρία να δείξουμε τη μετριοφροσύνη μας και να παραδεχτούμε ότι πράγματι έχουμε τα καλύτερα κείμενα από όλους. Πρέπει να ομολογήσουμε όμως ότι και εσύ χειρίζεσαι θαυμάσια την ελληνική γλώσσα.

1) Το NES κανένα, αλλά το Game Gear μπόλικο.

2) Εκτός από ικανός στα ελληνικά έχεις και γούστο στα παιχνίδια. Ναι, είναι από τα καλύτερα.

3) Αν έρθει και μας το δώσει κάποια αντιπροσωπεία ΝΑΙ γιατί είναι Street fighter.

4) Οχι, έχουν το ίδιο μέλλον.

5) Πάρε καλύτερα Super NES ή Mega Drive να δεις προκοπή.

6+7) Η Α500 είναι 16-bit μηχάνημα αλλά με πρόσθετα chips που την βάζουν ένα βήμα μπροστά από τα απλά 16-bit σε γραφικά και ήχο. Η Α1200 είναι 32-bit μηχάνημα, πολύ ισχυρότερο αλλά και ακριβότερο. Μπορείς να βρεις μια Α500 με 45000 δραχμές και αμέτρητα τρομερά παιχνίδια ενώ η Α1200 αγγίζει τις 100.000.

Αγαπητό GAMER,

Είμαι κάτοχος ενός Game Boy και μίας Amiga 500. Οι ερωτήσεις μου είναι

οι παρακάτω:

1) Θέλω να κάνω επέκταση μνήμης στην Amiga. Πόσο θα μου στοιχίσει αυτό;

2) Το NEO-GEO CD είναι καλύτερο από το NEO-GEO;

3) Μπορείτε να μου δώσετε τη διεύθυνση του NEO-GEO Club;

4) Πόσο κοστίζει ένα NEO-GEO;

5) Υπάρχει το Super Street Fighter II και το Mortal Kombat II για NEO-GEO αν όχι θα βγουν και πότε;

6) Εχω μια απορία, γιατί βγάλατε τη δισκέτα;

Φιλικά
Παύλος Δασκαλάκης

ΠΑΥΛΟ

1) Αν μιλάμε για Α500, περίπου 10.000 δρχ.

2) Το NEO-GEO CD έχει τα ίδια χαρακτηριστικά -απ'όσο γνωρίζουμε μέχρι στιγμής- με το απλό NEO-GEO. Εκεί που υπερέχει είναι ότι τα παιχνίδια σε CD θα μπορούν να είναι πολύ μεγαλύτερα και πολύ φτηνότερα. Σκεφτείτε ότι ένα καλό παιχνίδι σε NEO-GEO έχει πάνω από 70.000 δρχ. ενώ ένα καλύτερο σε NEO-GEO CD θα έχει περίπου 20.000. Οπως και να το κάνουμε το CD είναι καλύτερο και πολύ φτηνότερο μέσο αποθήκευσης δεδομένων.

3) Επικοινώνησε με το κατάστημα TELE CLUB Καλλιθέας (το τηλέφωνό του σε κάποια διαφήμισή του στις σελίδες μας).

4) Περίπου 110.000 δρχ.

5) Προσωπικά πιστεύω ότι δεν θα κυκλοφορήσει ποτέ γιατί μην ξεχνάς ότι το NEO-GEO είναι coin-op μηχάνημα και το Street Fighter 2 όπως και το Mortal Kombat 2 υπάρχουν ήδη εκεί.

6) Εχε πίστη και το μέλλον θα σε δικαιώσει!

Αγαπητό μου Gamer,

Είμαι ένας αναγνώστης σου και θέλω να σου πω πως είσαι το καλύτερο περιοδικό στο χώρο των Games. Θα ήθελα να σου κάνω κάποιες ερωτήσεις σχετικά με το Game Gear και το Game Boy.

1) Θα ήθελα να μου πεις αν έχει κυκλοφορήσει το Street Fighter II για το Game Gear.

2) Ποια είναι τα υπέρ & κατά του Game Gear.

3) Το Game Boy είναι καλύτερο και σε τι απ'το Game Gear.

4) Ποιο είναι καλύτερο, το SF2 ή το Mortal Kombat;

ΥΓ1 Dhalsim the best
ΥΓ2 Vega the lord

Φιλικά
Νώντας Καραντινος

ΝΩΝΤΑ

1) Οχι.

2) Υπέρ: είναι έγχρωμο, έχει 32 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη, έχει καλό ήχο. ΚΑΤΑ: είναι κάπως ογκώδες, ρουφάει τις μπαταρίες σαν βαμπίρ!

3) Το Game Boy είναι φτηνότερο, φορητότερο (τρομερή λέξη!) και χρησιμοποιεί λιγότερες μπαταρίες με περισσότερο χρόνο διάρκειας από το Game Gear.

4) Το Street Fighter 2 είναι το καλύτερο παιχνίδι όλων των εποχών.

Αγαπητό USER+GAMER,

Δε χρειάζεται να σου πω ότι είσαι το καλύτερο. Μετά από εσένα δεν υπάρχει άλλο, κλπ κλπ κλπ... Είμαι τακτικός αναγνώστης σου από το τεύχος 5. Οι ερωτήσεις μου είναι:

1) Με 80.000 δρχ. περίπου, προτείνεις Mega Drive ή SNES; Υπολόγισε τις τιμές και την ποιότητα των παιχνιδιών.

2) Αν σκεφτώ το οικονομικό, προτείνεις μεταχειρισμένη κονσόλα; (αν την βρω σε καλή κατάσταση).

3) Το Game Gear πόσα χρόνια ζωής έχει ακόμα;

4) Προβλέπεται να κυκλοφορήσει άλλη φορητή κονσόλα;

5) Πότε έρχεται στην Ελλάδα το Mortal Kombat 2;

6) Ποια προβλέπεται να είναι η τιμή του Saturn;

7) Ποιος απαντάει τα γράμματα;

Γιάννης Κυταριόλας

ΥΓ1. Γιατί είστε όλοι γάβροι;

ΥΓ2. ΠΑΟ ολέ!

ΥΓ3. Scorpion=the best

ΥΓ4. Φιλάκια!

ΥΓ5. Θα ήθελα μια αναφορά στα finishing moves και το tip για το αίμα στο Mortal Kombat για Game Gear. Please!

ΓΙΑΝΝΗ

1) Είναι το ίδιο πράγμα. Ομως μπορείς να περιμένεις λίγο να πάρεις κάποια 32-bit κονσόλα. Προτείνω να περιμένεις, να μαζέψεις κι άλλα χρήματα και να πάρεις το NEO-GEO CD.

2) Η κονσόλα δεν είναι υπολογιστής, ή δουλεύει ή δεν δουλεύει. Οπότε το μεταχειρισμένο είναι η σωστή λύση στην περίπτωσή σου -αυτό σημαίνει να βρεις μία που να δουλεύει.

3) Περισσότερα από κάθε άλλη φορητή. Τουλάχιστον 3.

4) Οχι σύντομα.

5) Εχει έρθει βέβαια!

6) Δε γνωρίζουμε. Ελπίζουμε να μην ξεπερνάει τις 150.000 δραχμές.

7) Εγώ!

ΥΓ1. Οχι όλοι!

ΥΓ2. ?

ΥΓ3. Πράγματι.

ΥΓ4. Bacci.

ΥΓ5. Βάλαμε 2 τεύχη πριν.



Αγαπητό USER-GAMER,

Είμαι ένας αναγνώστης σου από το τεύχος 11 αλλά ποτέ δεν πήρα το θάρρος να στείλω ένα γράμμα. Είναι περιττό να πω ότι όλοι σας έχετε κάνει θαυμάσια δουλειά για να δημιουργήσετε το καλύτερο περιοδικό για COMPUTERS και VIDEO GAMES στην Ελλάδα και ένα από τα καλύτερα στην Ευρώπη. Αλλά ας αφήσουμε τώρα τα γλυψίματα και ας περάσουμε στις ερωτήσεις. 1) Είμαι κάτοχος ενός Game Boy και θα ήθελα να μου πείτε τα δέκα καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν για G.B.

2) Σκοπεύω να αγοράσω έναν 486DX2/66 με έγχρωμο μόνιτορ, 8 MB RAM, 340 MB HD και εκτυπωτή laser. Θα ήθελα να μάθω αν η μάρκα παίζει σπουδαίο ρόλο. Ξέχασα να σου πω ότι ο επεξεργαστής είναι της INTEL.

Γιάννης Αλιγηζάκης

ΥΓ1) ΒΑΛΤΕ ΚΑΜΙΑ ΑΦΙΣΑ

ΥΓ2) Ελπίζω να βγάλατε τα γράμματά μου.

ΥΓ3) ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΗ ΜΕΡΑ Ο ΘΕΟΣ ΔΙΑΒΑΣΕ USER Y

Γ4) Το προηγούμενο δεν ήταν τυχαίο.

ΓΙΑΝΝΗ

(αυτός είναι άλλος Γιάννης, μην μπερδεύεστε) Ευχαριστούμε για το γλύψιμο.

1) Ορίστε 10 από τα καλύτερα παιχνίδια για την κονσόλα σου: Battletads, Castlevania Adventure, Chessmaster, Dynablaster, Lemmings, Nemesis, Parasol Stars, Probotector, Solomon's Club, ZELDA IV.

2) Οχι, τα PCs είναι όλα ίδια και η μάρκα δεν παίζει ρόλο. Και η INTEL δεν είναι αυτή που ήταν.

ΥΓ1. Οχι, όχι, όχι...

ΥΓ2. Τους αλλάξαμε τα φώτα.

ΥΓ3. Και έδωσε το καλό παράδειγμα!

ΥΓ4. Ούτε το επόμενο!

Αγαπητό Gamer,

Είμαι ένας από τους σχεδόν παλιούς αναγνώστες σου και πρώτη φορά σου γράφω. Βέβαια πρέπει να πω ότι

εσύ και το USER είστε τα καλύτερα περιοδικά που ασχολούνται με Computer και Video Games. Ας μπούμε στο θέμα. Είμαι κάτοχος ενός PC 386, ενός MEGA DRIVE, ενός GAME BOY. Οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής:

1) Στο 11ο τεύχος του GAMER είχατε πει τους κωδικούς του Mortal Kombat για MEGA DRIVE. Ενας κωδικός ήταν η λέξη DULLARD. Πώς γίνεται να πατήσουμε αυτή τη λέξη στο Joypad αφού έχει μόνο τα γράμματα X, Y, Z, A, B, C;

2) Πότε θα κυκλοφορήσουν στην Ελλάδα τα παιχνίδια Pitfall: The Mayan Adventure και DRAGON για την κονσόλα μου;

3) Μπορείς να μου πεις το καλύτερο παιχνίδι από τα παρακάτω; SFII SPECIAL CHAMPION EDITION NBA JAM JURASSIC PARK MORTAL KOMBAT

Παύλος "Scorpion" Κρούστης

ΥΓ1. Ελπίζω να δημοσιευτεί το γράμμα μου.

ΥΓ2. Φίλε Κροντηρά κι εγώ υπέρ του SONIC είμαι.

ΥΓ3. RYU and Guile, Scorpion and Sub-Zero.

ΥΓ4. Αλήθεια το Death Move του Johnny Cage πώς γίνεται;

ΠΑΥΛΟ

1) Με το άρθρο εκείνο έγιναν πολλές παρεξηγήσεις αφού πολλοί και ανάμεσά τους και εσύ δεν κατάλαβαν ότι το DULLARD δεν είναι λέξη αλλά κινήσεις του σταυρού του joypad. Δηλαδή το D σημαίνει Down, άρα κάνεις μία κάτω, το U UP άρα επάνω, το L Left και αριστερά και πάει λέγοντας. Στο τεύχος αυτό κάναμε έναν σχετικό πίνακα με το τι σημαίνουν τα γράμματα για το Mortal 2 αλλά μπορείς να τον συμβουλευτείς και για το 1.

2) Για το Pitfall δεν ξέρω, αλλά το DRAGON έχει έρθει ήδη.

3) Το Street Fighter 2 και ύστερα το Mortal Kombat.

ΥΓ1. Μην ελπίζεις

ΥΓ2. ΟΛΕ

ΥΓ3. Πάντα

ΥΓ4. Στο Mega Drive και στο Mortal Kombat 1 αν θυμάμαι καλά κάνεις 3 φορές μπροστά και πατάς Α.

Αγαπητό GAMER,

Συγνώμη αν δεν σου φαίνεται καλό το γράμμα μου αλλά σου γράφω πρώτη φορά. Είμαι ένας παλιός αναγνώστης του USER. Εχω ένα AMIGA CD32 κι ένα PC αλλά οι ερωτήσεις είναι για το CD32. Θέλω να σε ρωτήσω κάτι πράγματα όχι μόνο για παιχνίδια, αλλά και για τίποτε άλλο αν βρεθεί. Λοιπόν αρχίζουμε;

1) Αξίζει να πάρω μια κάρτα FMV; Πόσες δρχ. κάνει; Πόσες δραχμές κάνουν οι δισκέτες Digital Video;

2) Ποιο παιχνίδι συμφέρει να αγοράσω; MICROCOSM JAMES POND 1 JAMES POND 2 THE NAUGHTY ONES PIRATES GOLD MORPH CHUCK ROCK 1 CHUCK ROCK 2 DONK INFERNO RISE OF THE ROBOTS CANNON FODDER NICK FALDO'S GOLF FRONTIER-ELITE 2

3) Υπάρχουν advntures για CD32;

4) Το ADAPTOR είναι για CD32;

5) Γιατί δε βάζετε περισσότερα Previews και Reviews για CD32;

6) Μπορείτε να βάλετε Tips'n'Tricks για CD32;

7) Πόσες δρχ. κάνει ένα χειριστήριο για CD32;

With best wishes
Αγγελος Τσικιδάκης
THE BEST!

ΥΓ1. Ελπίζω να δημοσιευτεί το γράμμα μου. ΥΓ2. Συγχαρητήρια για τα περιοδικά!

ΥΓ3. ΑΕΚ, PC και CD32 ΟΛΕ!

ΥΓ4. Το γράμμα μου από MICROSOFT EXCEL Version 4.0 (PC)!

ΥΓ5. Συγνώμη αν σας κούρασα.

Angello,

1) Ενα FMV cartridge μπορεί να μετατρέψει το μηχάνημά σου σε ψηφιακό video, σχεδόν αντάξιο των πανάκριβων που κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή στην αγορά. Σκέψου όμως τα εξής: 1. Θα στοιχίζει γύρω στις 50.000 δραχμές 2. Πού θα το βρεις στην Ελλάδα; (επικοινώνησε πάντως με το TELE CLUB) 3. Ακόμα δεν υπάρχουν παιχνίδια που να το εκμεταλλεύονται και είναι αμφίβολο αν θα υπάρξουν 4. Δεν υπάρχει ταινία σ'αυτό το φορμάτ ακόμα. 2) Pirates Gold, Inferno, Rise of the Robots.

3) Οχι ακόμα, αλλά μόνο και μόνο αυτά που έχουν κυκλοφορήσει για Amiga αν περάσουν σε CD θα είναι καλά για αρχή. Ελπίζουμε ότι και το Bloodnet θα βγει σε λίγο.

4) Ε... τι είναι αυτό;

5) Οποτε έχουμε βάζουμε.

6) Ιδια απάντηση με την προηγούμενη.

7) Γύρω στις 5000 δρχ.

ΥΓ1+2+3+5 Pathetic!

ΥΓ4. Είδες που και το PC χρησιμεύει κάπου;

Dear Gamer,

Είσαι το καλύτερο περιοδικό για Video Games που έχω δει. Είμαι κάτοχος ενός Game Gear και περιμένω να γίνω κάτοχος ενός SNES ή MEGA DRIVE. Εχω όμως ένα μικρό προβληματάκι, θα ήθελα να βάζετε πιο πολλά reviews για Game Gear, αν θέλετε να το κάνετε αυτό. Και τώρα ας περάσουμε στις ερωτήσεις.

1) Ποιο Video Game μου συστήνετε να αγοράσω, το SNES ή το MEGA DRIVE και γιατί;

2) Ποια είναι η καλύτερη κασσέτα για Game Gear, μέχρι 22000 δρχ;

3) Ποια είναι η καλύτερη κασσέτα για SNES μέχρι 18000 δρχ. και ποια για MEGA DRIVE μέχρι 18000;

Χρήστος Φωτόπουλος

ΥΓ1. Βάλτε ένα review για το Shinobi II.

ΥΓ2. GAMER, θα μπορούσες να βάλεις περισσότερα reviews και πιο πολλές σελίδες.

ΧΡΗΣΤΟ

Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια.

1) Τα μηχανήματα που αναφέρεις είναι πάνω κάτω ισοδύναμα και το ένα έχει παιχνίδια που το άλλο δεν θα αποκτήσει ποτέ. Αν δε βιάζεσαι περίμενε λίγο για μια νέα κονσόλα ή ψάξε την περίπτωση του NEO-GEO CD.

2) Το Mortal Kombat 2.

3) Οι τιμές παίζουν από μαγαζί σε μαγαζί και αλλάζουν συνέχεια. Μπορείς να βρεις σε προσφορά απίστευτα παιχνίδια. Ρίξε μια ματιά στις διαφημίσεις μας.

ΥΓ1. Μήπως εννοείς το III;

ΥΓ2. Yes, buana!